



SOFTWARE Y HARDWARE

1. El otro nombre que recibe el software de una computadora es:

- a. Dispositivos
- b. Multifuncional
- c. Programas de computadora
- d. Mecanismos

2. Señala los grupos en los cuales se divide el software según su uso

- a. Aplicación
- b. Divulgación
- c. Comunicación
- d. Apropiación
- e. Sistema Operativo
- f. Sistema Básico

3. Los tres grupos en los cuales se clasifica el Hardware son:

- a) Dispositivos Mecánicos
- b) Dispositivos de Entrada
- c) Dispositivos de Circulación
- d) Dispositivos de Entrada y Salida
- e) Dispositivos de Exclusión

4. Une con líneas

- a. Impresora Multifuncional
- b. Lector de código de barra
- c. Lápiz Óptico

- 1. Dispositivo que realiza por medio de la luz la lectura de códigos de barra
- 2. Pluma o esfero que permite la señalización en pantallas táctiles
- 3. Impresora que además contiene integrado otras funciones como fax, scáner y fotocopidora



5. La palabra dispositivo se refiere a:

- a. Un aparato o pieza
- b. Un software
- c. Un sistema de alimentación

6. Una con líneas cada dispositivo con su categoría

- | | |
|-------------------------------|-----------------------------------|
| a. Lector de código de barras | |
| b. Impresora | 1. Dispositivo de entrada |
| c. Impresora Multifuncional | 2. Dispositivo de salida |
| d. Memoria USB | 3. Dispositivo de entrada- Salida |
| e. Teclado | |

7. Se reconoce como dispositivos de entrada a:

- a. Aquellos que permiten sacar información de la computadora
- b. Aquellos que permiten introducir información de la computadora
- c. Aquellos que permiten sacar e introducir información de la computadora

8. Coloca 1 si es software de aplicación y 2 si es un software de comunicación

- | | | |
|-----------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|
| a. Word, WordPad | <input type="text" value="1"/> | <input type="text" value="2"/> |
| b. Messenger | <input type="text" value="1"/> | <input type="text" value="2"/> |
| c. Reproductor de música y vídeos | <input type="text" value="1"/> | <input type="text" value="2"/> |
| d. Internet Explorer | <input type="text" value="1"/> | <input type="text" value="2"/> |

