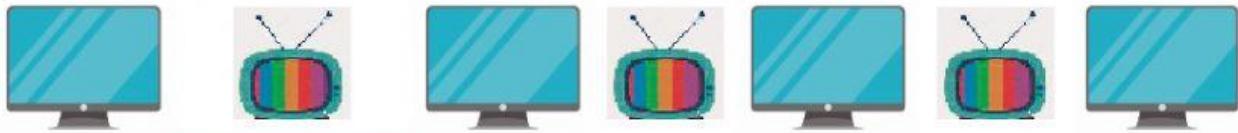


ESCUELA CAPULLITOS

EVALUACION QUIMESTRE II COMPUTACION



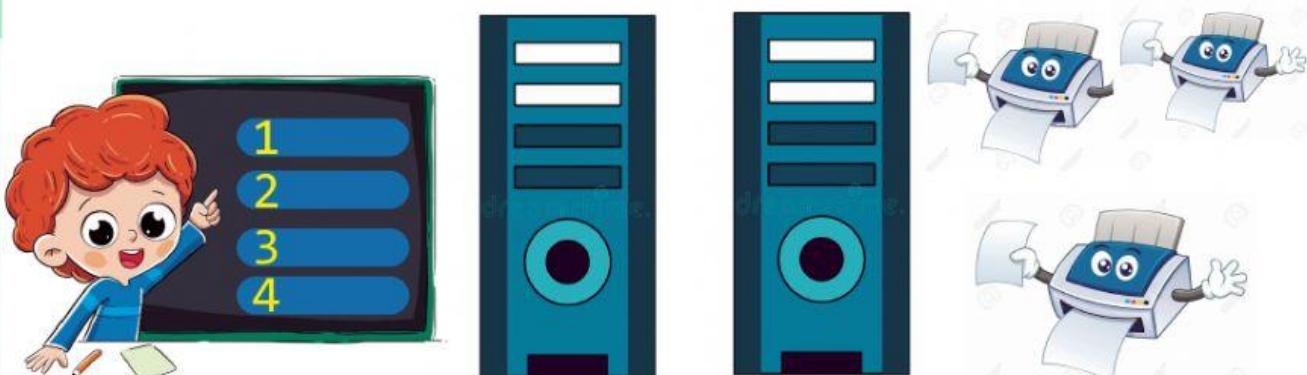
1. Ubica la cantidad de monitores que hay



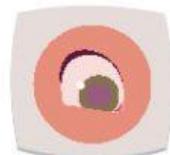
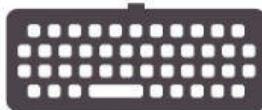
2. Ubica la cantidad de mouse o ratones de computadora hay



3. Ubica la cantidad de CPU o cerebro de computadora hay



4. Une con linea la comparación de la computadora con nuestro cuerpo



5. Marca cuantas unidades de almacenamiento hay

