



รู้จักโปรแกรม SCRATCH



ชื่อ:

เลขที่

ชั้น ป4/

เมนู (Menu)

เวที (Stage)

หน้าต่างจัดการเวที Stage Panel

ปุ่มหยุด

ปุ่มธงสีเขียว (เริ่ม)

ตัวละคร (Sprite)

พื้นที่การเขียนโปรแกรม (code)

บล็อกโปรแกรมคำสั่ง Block Palette

