

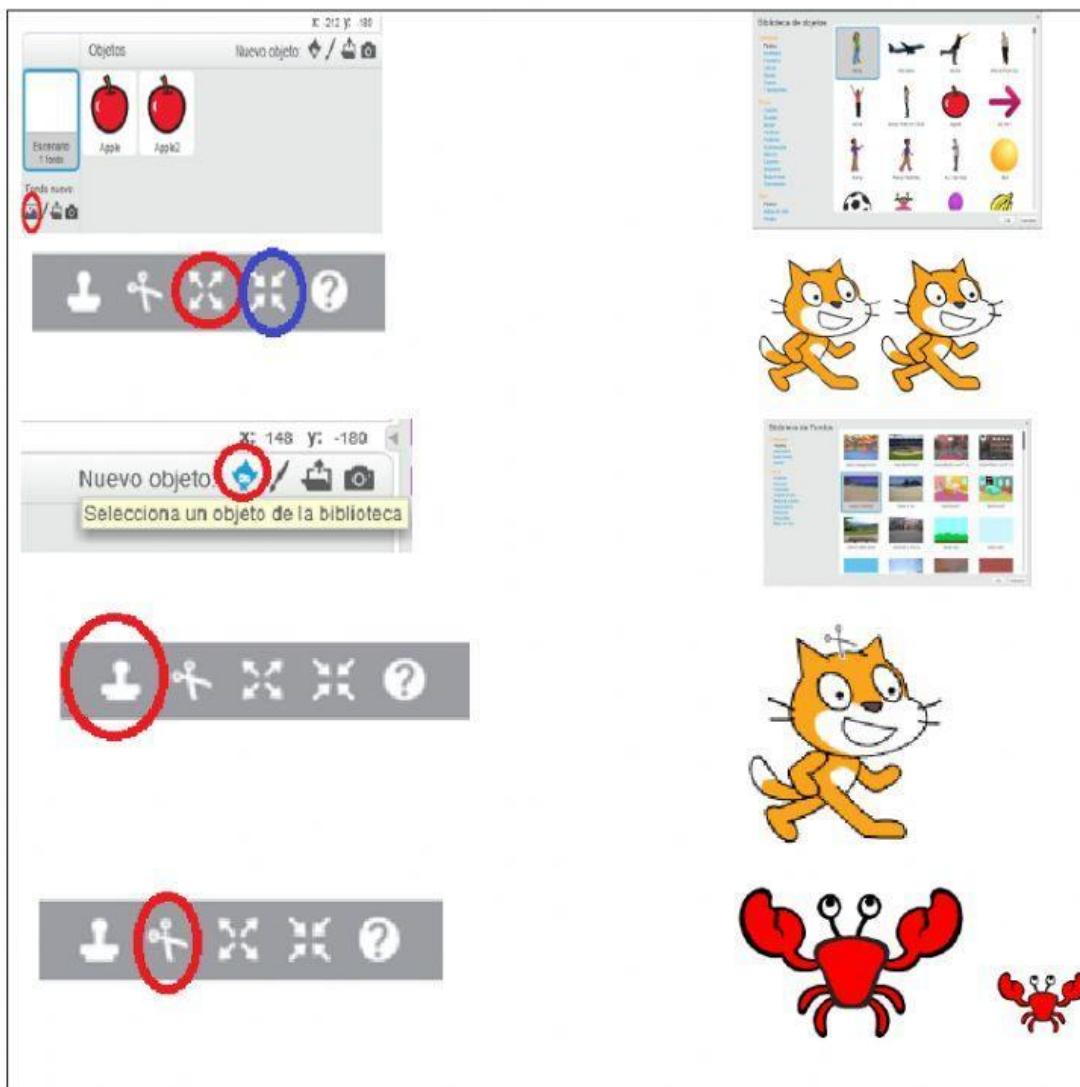
NOMBRE: _____

SECCIÓN: _____

Scratch 2.0

Interfaz

Trazo una línea uniendo los herramientas de “Interfaz de Scratch 2.0” con las acciones correspondientes.



M.S.c. Yorleni Vargas Jiménez

Profesora de Informática Educativa