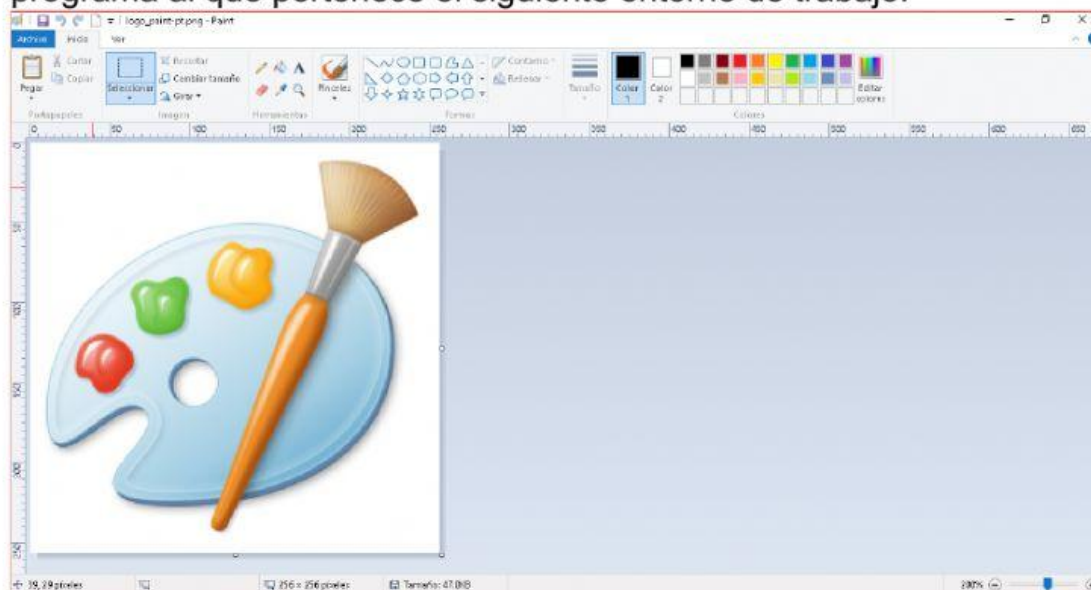


Ficha interactiva

Asignatura: Informática

Grado: 1º/2º

1. Coloca correctamente las letras para escribir el nombre del programa al que pertenece el siguiente entorno de trabajo:



--	--	--	--	--

a n t P i

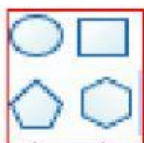
2. Relacione los iconos según su nombre o función:



Abrir



Colores



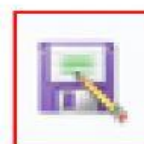
Relleno con color



Guardar como



Borrador



Formas