

Repaso lengua tema 11

1 Lee y une.

pasado

presente

futuro

- Mañana iremos a una fiesta.
- Antes mi gata comía mucho.
- Hoy no voy al colegio.
- Ayer fui al dentista.
- Después llegarán mis primos.
- Ahora tienes sueño.

2 Escribe las oraciones correspondientes.

Pasado ► Ayer bailé

Presente ► Hoy

Futuro ► Mañana



Pasado ► _____

Presente ► _____

Futuro ► _____



3 Escribe una oración con cada verbo.

fuimos

vamos

iremos

RECUERDA

Se escribe coma **,** para separar las palabras que forman parte de una serie o enumeración.

- 1 Copia el texto sustituyendo las ★ por comas.

Estos son los colores del arco iris: rojo★ naranja★
amarillo★ verde★ azul★ añil y violeta.

- 2 Observa y escribe los ingredientes de esta tarta utilizando comas.



Ingredientes:

- 3 ¿Qué llevas en tu mochila? Utiliza comas al escribir.

1 ¿Sabes qué es un juego de mesa? Marca la definición correcta.

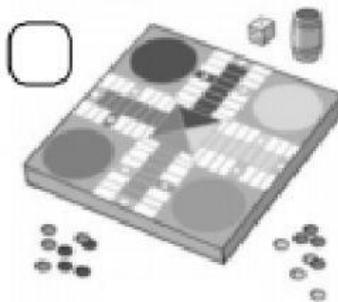
- Juego que consiste en marcar las cuatro esquinas de una mesa.
- Juego destinado a ser usado en la mesa, con un tablero o sin él.
- Juego en el que se baila una peonza o trompo sobre una mesa.

2 ¿Qué juegos de mesa reconoces? Lee y escribe en cada dibujo el número que corresponda.

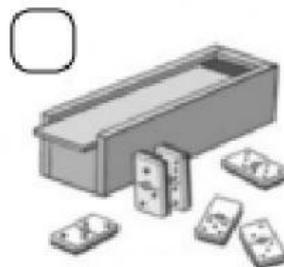
1. El juego se compone de veintiocho fichas rectangulares divididas en dos cuadrados. Cada cuadrado lleva marcados de cero a seis puntos.

2. Es un juego de mesa con sesenta y tres casillas dibujadas. Cada nueve casillas aparece un ganso de granja. Cada jugador o jugadora mueve su ficha según lo que le salga al tirar el dado.

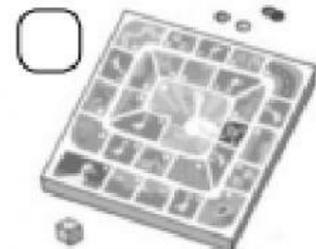
3. Se utiliza un tablero cuadrado con un color en cada esquina. Cada jugador debe elegir uno de estos colores y tratar de llevar todas sus fichas desde su punto de salida hasta la casilla central.



parchis

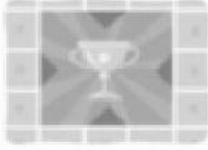


dominó



oca

3 Escribe cada nombre donde corresponda.

fichas tablero cubilete casillas dado meta	 _____	 _____	 _____
	 _____	 _____	 _____

4 Copia las reglas de este juego cambiando los verbos destacados. Fíjate bien en el ejemplo.

JUEGO DE LA OCA 

1. **Empezar** colocando la ficha en la casilla de salida.
2. **Tirar** el dado y **avanzar** el número de casillas que marque el dado.
3. **Continuar** así hasta llegar a la meta.

1. Empezar _____

2. _____

3. _____