

TECNOLOGÍA, PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA.

Departamento de STEAM
COLEGIO MIRAMADRID

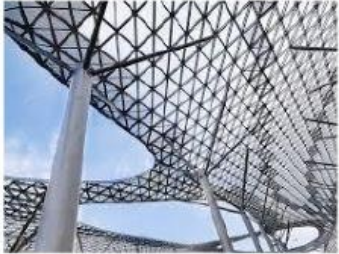











2º ESO

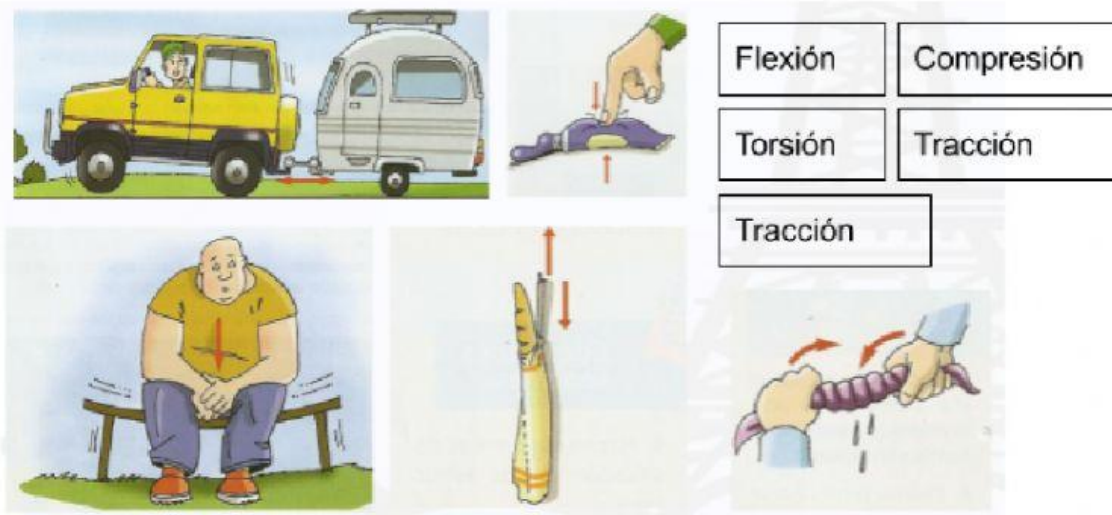
Estructuras

ESTRUCTURAS

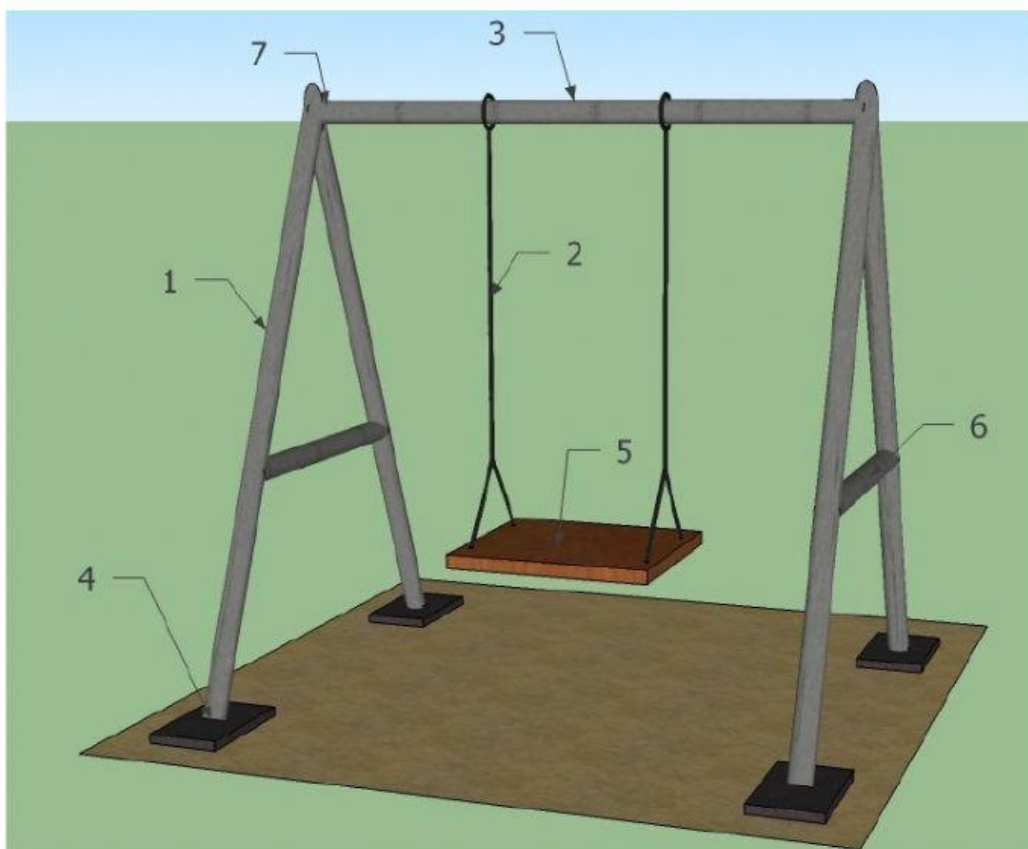
Tipos de estructuras

Esfuerzos 1



Esfuerzos 2



Tipos de elementos

