

Sitio para crear fichas interactivas, cuadernos digitales autocalificables para dinamizar nuestra práctica pedagógica. Para ello necesitamos una ficha previamente elaborada en formato pdf, jpg o png; que al subir al sitio y dinamizamos nuestra ficha configurando algunos comandos.

1. Ingresamos a la página: <https://es.liveworksheets.com/> o en el buscador

2. Nos registramos:



LIVEWORKSHEETS Buscar fichas interactivas English - Español

Inicio Sobre este sitio Fichas interactivas Crea fichas interactivas Crea cuadernos interactivos Ayuda

Acceso alumnos Compartir en Facebook Compartir en Twitter Compartir en Pinterest

Anuncios Google Envíar comentarios Por qué este anuncio?

Acceso profesores

Usuario o email:

Contraseña:

Recordarme Entrar

Registrarse Olvidé mi contraseña

¡Regístrate ahora y empieza a dar vida a tus fichas!

Información requerida:

Usuario: Nombre completo:

Contraseña: Facebook:

Repetir contraseña: Twitter:

Email: Instagram:

Repetir email: Web o blog:

País: Fecha de nacimiento: / / e.g.(31/06/1990)

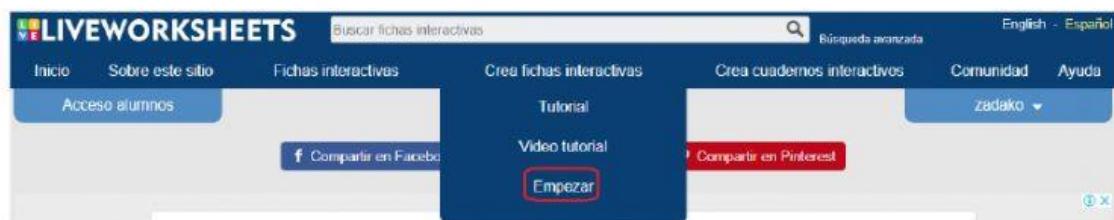
No soy un robot  reCAPTCHA Privacidad - Términos

Más sobre tí:

He leído y acepto los [Términos y condiciones](#)

Registrarse

3. Damos clic en "Crea fichas interactivas" enseguida em "Empezar"



4. Para comenzar a crear una ficha interactiva, previamente debemos contar con una hoja de ejercicios en formato pdf, jpg o png.
Damos clic en "Seleccionar archivo" y posteriormente en "Enviar"

Paso 1: Sube tu ficha

Ningún archivo seleccionado

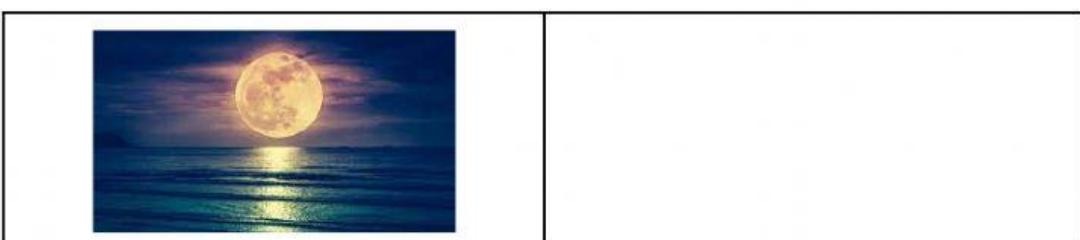
Formato: pdf, jpg or png Límite de tamaño: 5MB

5. Ahora podemos agregar los comandos a nuestra hoja interactiva, aquí un ejemplo:

Ejemplos de comandos

- ❖ **Introduce la respuesta correcta:** dibujamos un cuadro de texto y escribimos la frase correcta. Si hay varias respuestas correctas posibles, introducir todas ellas, separadas por barras.
Ejemplo: sol/Sol/SOL

Indicación: Escribe el nombre de cada figura.





- ❖ **Cuadro de opciones desplegable:** dibujamos un cuadro de texto, escribimos **choose:** seguida de las opciones separadas por barras, a la respuesta correcta le colocaremos un * asterisco.
-

Instrucciones: selecciona la respuesta correcta:

Lucia averiguó _____ amigas te vas sin mí.

opciones: conque/con que/*con qué

- ❖ **Selección múltiple:** dibujamos un cuadro de texto y en la respuesta correcta colocamos **select:yes** y en las respuestas incorrectas **select:no**
-

Instrucciones: marca el cuadro con la respuesta correcta en cada caso

El señor señora compró unos libro libros .

- ❖ Casillas de selección: dibujamos un cuadro de texto, añadimos **tick:yes** para la respuesta correcta y **tick:no** para una incorrecta.

Perímetro, área y volumen

1. ¿Cuál es el perímetro de un recipiente en forma de prisma rectangular que tiene una altura de 12m y una base cuadrada de 8m por lado?

- 80 m
- 90 m
- 100 m
- 112 m



Base
cuadrada



- ❖ Unir con flechas: dibujamos un cuadro de texto, añadimos **join** seguidos del mismo número en la respuesta que deba unirse con una flecha. Es decir, **join:1** de la opción corresponde a **join:1** de la respuesta, y así sucesivamente.

Instrucciones: relaciona cada concepto con su definición.

a) Fluido Se puede definir como una medida de resistencia que opone un líquido al fluir.

b) Viscosidad Es una sustancia que presenta fuerzas de una atracción débiles entre partículas.

- ❖ **Arrastrar y soltar:** dibujamos un cuadro de texto, añadimos **drag** seguido de un número al elemento que va a ser arrastrado, y **drop** seguido por el mismo número donde va a ir. Debe existir una correspondencia, **drag:1** con **drop:1**
-



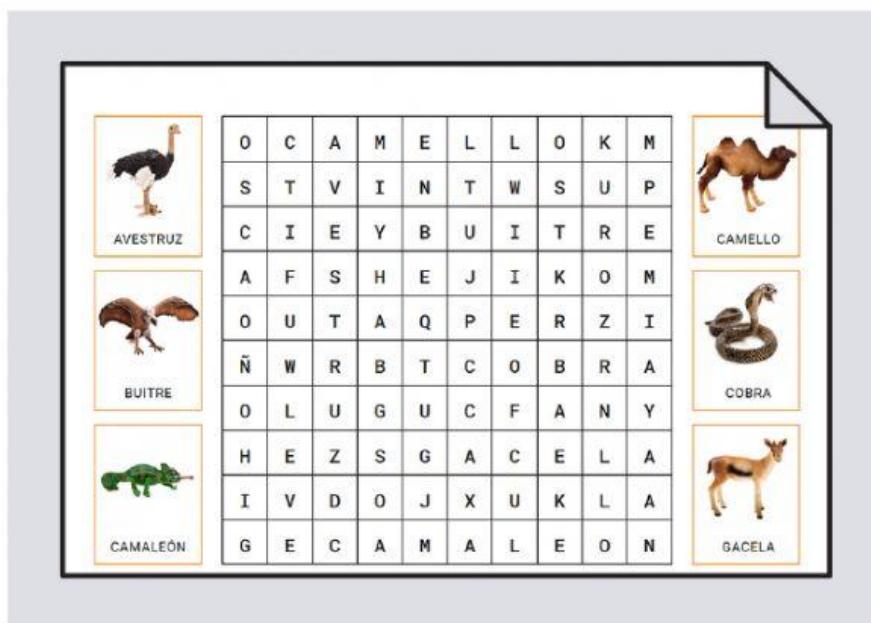
1. Mapa de bits



2. Imagen vectorial

- ❖ **Sopa de letras:** dibujar un cuadro de texto en todo el espacio de la sopa de letras y escribir **wordsearch**. Nos pedirá introducir el número de filas y columnas, podemos ajustar el tamaño, finalmente seleccionar las palabras en la sopa de letras.
-

Instrucciones: busca las palabras que se te indican



The word search grid contains the following letters:

O	C	A	M	E	L	L	O	K	M
S	T	V	I	N	T	W	S	U	P
C	I	E	Y	B	U	I	T	R	E
A	F	S	H	E	J	I	K	D	M
O	U	T	A	Q	P	E	R	Z	I
Ñ	W	R	B	T	C	O	B	R	A
O	L	U	G	U	C	F	A	N	Y
H	E	Z	S	G	A	C	E	L	A
I	V	D	O	J	X	U	K	L	A
G	E	C	A	M	A	L	E	O	N

Illustrations and labels:

- Avestruz (Ostrich)
- Buitre (Vulture)
- Camaleón (Chameleon)
- Camello (Camel)
- Cobra (Cobra)
- Gacela (Gazelle)

-
- ❖ **Añadir audio:** dibujar un cuadro de texto sobre la bocina, ingresar la palabra **listen**: seguido de la palabra que queremos escuchar, ejemplo listen:hello, en configurar el idioma seleccionamos el idioma deseado.

Instrucciones: escucha el audio y escribe la palabra.





-
- ❖ **Actividad hablada:** dibujar un cuadro de texto, ingresar la palabra **speak**: seguido de la palabra que se debe pronunciar

Instrucciones: pronuncia con claridad las siguientes palabras.



mouth



nose

-
- ❖ **Audio en mp3:** dibujar un cuadro de texto, ingresar el comando **playmp3**: y subir archivo.

- ❖ **Añadir videos de youtube:** Dibujar un cuadro de texto prudente e insertar el url del video.



- ❖ **Enlace a página web:** dibujar un cuadro de texto, colocar **link**: y pegar el link de la página web.

Clic aquí

Opción interactiva	Comandos
	(dibujar un cuadro de diálogo con el cursor)
Introduce la respuesta correcta	Escribimos la frase correcta
Cuadro de opciones desplegable	choose seguida de las opciones separadas por barras, a la respuesta correcta le colocaremos un * asterisco.
selección múltiple	Respuesta correcta select:yes Respuestas incorrectas select:no
Casillas de selección	tick:yes para la respuesta correcta tick:no para una incorrecta.
Unir con flechas	join: seguidos del mismo número en la respuesta que deba unirse con una flecha
Arrastrar y soltar	Debe existir una correspondencia, drag:1 con drop:1
Sopa de letras	dibujar un cuadro de texto en todo el espacio de la sopa de letras y escribir wordsearch . Introducir el número de filas y columnas, podemos ajustar el tamaño, finalmente seleccionar las palabras en la sopa de letras.
Añadir audio	listen: seguido de la palabra que queremos escuchar Al configurar el idioma seleccionamos el idioma deseado.
Actividad hablada	speak: seguido de la palabra que se debe pronunciar
Audio en mp3	playmp3: y subir archivo.
Añadir videos de youtube	insertar el url del video
Enlace a página web	link: y pegar el link de la página web