

**Суммативное оценивание за раздел
«Создание 2D-игры на языке программирования PYTHON»**

Критерии оценивания

Обучающийся

- ☐ Разрабатывает игру
- ☐ Создает фон игры и загружает готовые персонажи для игр
- ☐ Программирует движение персонажа
- ☐ Управляет персонажами с клавиатуры

Задания

1. Модуль Pygame содержит подмодули: [3]
draw
flip
time
circle
image
2. Определите, что будет изображено на экране при выполнении команды **pygame.draw.circle(screen, RED, (100, 150), 50, 5).** [1]
окружность с контуром красного цвета с центром в точке (150, 100) и радиусом 50 пикселей
окружность с контуром синего цвета с центром в точке (100, 150) и радиусом 5 пикселей
окружность с контуром красного цвета толщиной 5 пикселей с центром в точке (100, 150) и радиусом 50 пикселей
окружность красного цвета с центром в точке ((100, 150) и радиусом 5 пикселей
окружность с контуром зеленого цвета толщиной 5 пикселей с центром в точке (100, 150) и радиусом 50 пикселей
3. Напишите команду завершения работы программы. [1]

4. Выберите из списка нужный цвет, если его кодировка в формате RGB записывается (0, 255, 0). [1]
Белый
Синий
Зеленый
Красный
Черный
5. Определите, что будет изображено на экране при выполнении команды **pygame.draw.polygon(screen, YELLOW, [170, 50], [50, 100], [170, 100], 2).** [1]
Прямая линия
Окружность
Разные линии
Прямоугольник
Треугольник

6. Установите соответствие между командой и ее назначением:

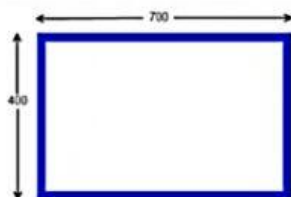
[6]

pygame.surface
pygame.event
pygame.rect
pygame.draw
pygame.display.get_caption
pygame.display.set_mode()

управление прямоугольной областью
управление изображением и экраном
создает экран определенного размера
установка текущего окна заголовка
управление и взаимодействие событиями
рисование фигур и линий

7. Напишите код программы, который создаст окно с заданными размерами.

[1]



8. Какое «событие» отвечает команде `pygame.key.get_pressed()`?

[1]

Критерии оценивания	№ задания	Дескриптор	Баллы
		Обучающийся	
Разрабатывает игру	1	определяет подмодули;	3
	8	определяет содержание кода	1
Создает фон игры и загружает готовые персонажи для игр	4	определяет цвет;	1
Программирует движение персонажа	2, 5	определяет результат выполнения команды;	2
	6	устанавливает соответствие команд и выполняемых действий;	6
	3, 7	определяет запись команды	2
Всего баллов:			15