



الصف الثاني  
المادة/ الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات  
ورقة عمل ( الوحدة الثالثة: البرمجة الرسومية )

قم بالضغط على الخطأ لتحديده:

لقد حاولنا رسم مستطيل،  
ولكن خطأ ما قد حدث، هل  
يمكنك العثور عليه؟

