

Profe Silvio

TE PROPONE RESOLVER



LA EVALUACIÓN DE SCARTCH

CIC EN LA RESPUESTA CORRECTA

por siempre

Por siempre

A



Genera un número al azar entre dos valores especificados.

B



Reproduce un determinado audio.

C



Realiza un proceso que nunca termina.

D



Ubica a un objeto en cierta coordenada.

girar 15 grados

Girar

A



Ubica a un objeto en cierta coordenada.

B



Inicia la ejecución del programa

C



Permite girar a la derecha cierta cantidad de grados.

D



Cambia la orientación de un objeto de acuerdo al eje de coordenadas X e Y

desplazar en 1 segs a x: -183 y: 4

Desplazar

A



Desliza a un objeto a una determinada posición en cierta cantidad de segundos.

B



Realiza un proceso un determinado y conocido número de veces.

C



Agrega comandos para trazar líneas mientras se mueve un objeto.

D



Extensión que permite traducir entre diferentes idiomas.

rax -183 y: 4

Ir A

A



Ubica a un objeto en cierta coordenada.

B



Despliega una burbuja de pensamiento que se queda cierta cantidad de segundos.

C



se realiza una pausa medida en segundos.

D



Ejecuta las órdenes programadas al parecer un determinado escenario.

Clic en la Respuesta Correcta



Traductor

A



Desliza a un objeto a una determinada posición en cierta cantidad de segundos.

B



Añade un Objeto para ser programado.

C



Extensión que permite traducir entre diferentes idiomas.

D



Ubica a un objeto en cierta coordenada.



Operadores

A



Hace visible un objeto.

B



Cambia a in determinado Escenario que se encuentra en la lista.

C



Ejecuta las órdenes programadas al parecer un determinado escenario.

D



Realiza sumas, restas, multiplicaciones o divisiones.

mostrar variable Longitud

Mostrar Variable

A



Permite girar a la derecha cierta cantidad de grados.

B



Aplica Escenarios

C



Hace visible en pantalla el contenido de una variable.

D



se realiza una pausa medida en segundos.

fijar volumen a 100 %

Fijar Volumen

A



Ubica a un objeto en cierta coordenada.

B



Extensión que permite traducir entre diferentes idiomas.

C



Cambia a in determinado Escenario que se encuentra en la lista.

D



Indica la intensidad del volumen de un audio.

CLIC EN LA RESPUESTA CORRECTA

Agregar Objeto



Decir

decir ¡Hola! por 2 segundos



ARRASTRA LA RESPUESTA CORRECTA.

Número
aleatorio

Proceso que
nunca termina.

Da valor
a variable

Enviar
Mensajes

Publicar

Plantear
preguntas

Mover

Poner figuras
a los objetos

Pausar

enviar seescoden ▼

por siempre

mover 10 pasos

cambiar distraz a VERDE ▼

Compartir

fijar Longitud ▼ a 0

elegir número al azar entre 1 y 10

esperar 1 segundos

si entonces

Profe Silvio te dice:



¡ ERES EXCELENTE, FINALIZASTE LA EVALUACIÓN !