



SCRATCH

Алгоритми з повторенням

5 клас

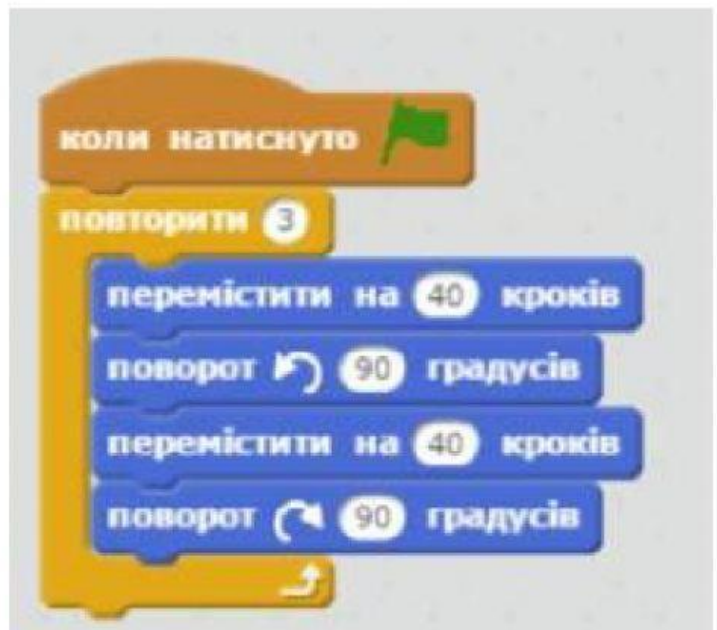
1. Впиши пропущені слова:

Циклом називають _____ , у якому одна або кілька команд можуть _____ більше, ніж 1 раз. Команди, які можуть виконуватись більше, ніж 1 раз, називають _____ .

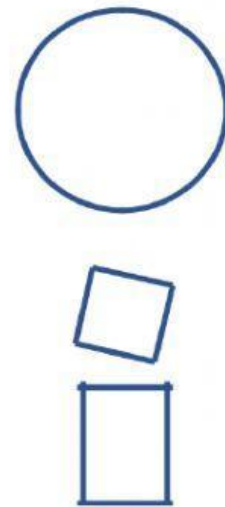
2. Коли Петрик йде додому зі школи, він виконує такий алгоритм:

Скільки кроків потрібно пройти Петрику, щоб дістатись додому?

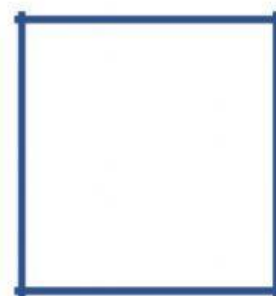
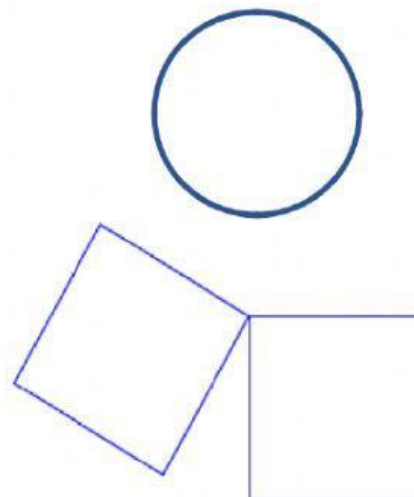
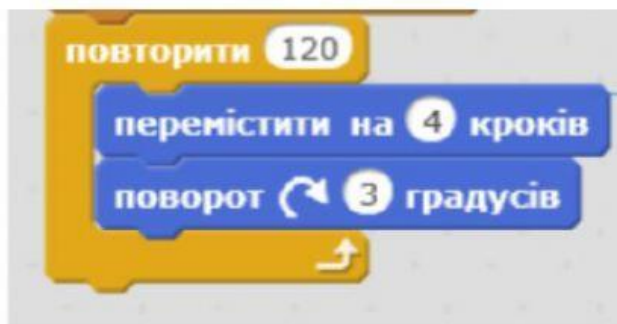
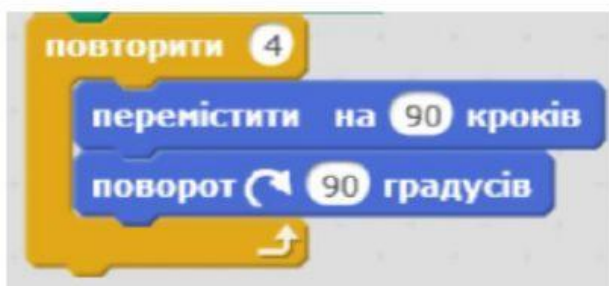
а. 80 б. 240 с. 120



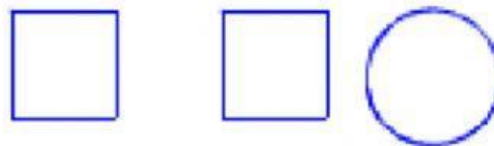
3. Позначте геометричну фігуру, що утвориться після виконання таких скриптів:



4. З'єднайте скрипти з фігурами, які утворюються після їх виконання:



5. Виконання яких скриптів призведе до створення малюнка?



```
опустити олівець
повторити 4
  перемістити на 30 кроків
  поворот 90 градусів
підняти олівець
перемістити на 60 кроків
опустити олівець
повторити 4
  перемістити на 30 кроків
  поворот 90 градусів
підняти олівець
перемістити на 60 кроків
опустити олівець
повторити 120
  перемістити на 1 кроків
  поворот 3 градусів
```

```
опустити олівець
повторити 4
  перемістити на 30 кроків
  поворот 90 градусів
підняти олівець
перемістити на 60 кроків
опустити олівець
повторити 120
  перемістити на 1 кроків
  поворот 3 градусів
підняти олівець
перемістити на 60 кроків
опустити олівець
повторити 4
  перемістити на 30 кроків
  поворот 90 градусів
```

```
опустити олівець
повторити 120
  перемістити на 1 кроків
  поворот 3 градусів
підняти олівець
перемістити на 60 кроків
опустити олівець
повторити 4
  перемістити на 30 кроків
  поворот 90 градусів
підняти олівець
перемістити на 60 кроків
опустити олівець
повторити 4
  перемістити на 30 кроків
  поворот 90 градусів
```