1. Впиши пропущені слова:

Циклом називають _____ , у якому одна або кілька команд можуть _____ більше, ніж 1 раз, називають _____ . Команди, які виконуються більше, ніж 1 раз, називають _____ .

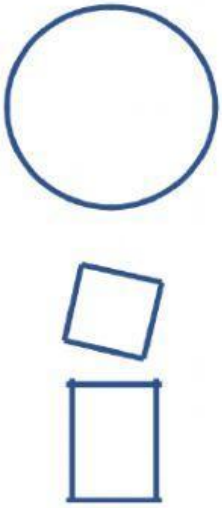
2. Коли Петрик йде додому зі школи, він виконує такий алгоритм:

Скільки кроків потрібно пройти Петрику, щоб дістатись додому?

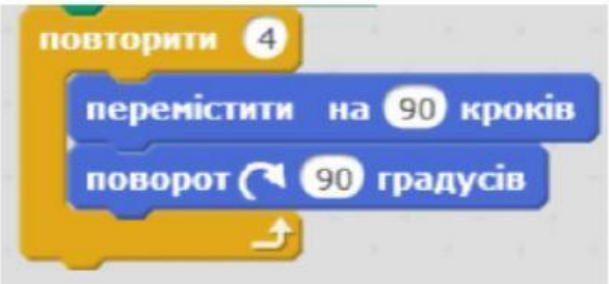
a. 80 b. 240 c. 120

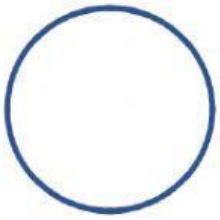
LIVEWORKSHEETS

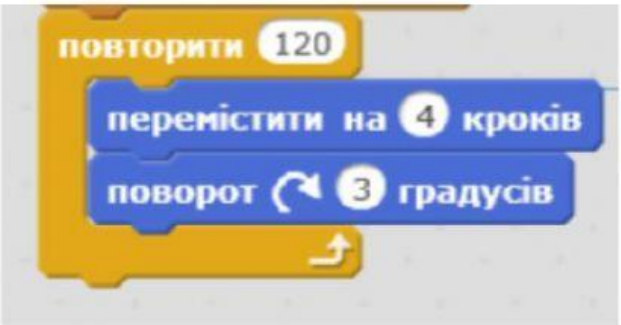
3. Позначте геометричну фігуру, що утвориться після виконання таких скриптів:

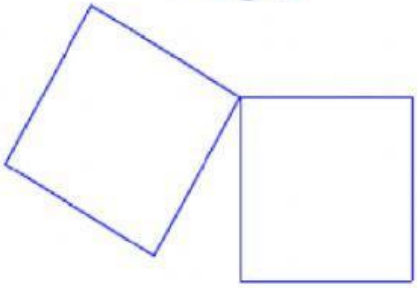


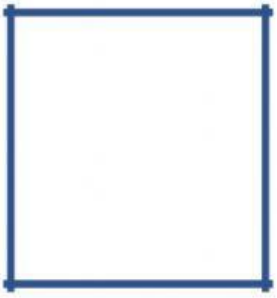
4. З'єднайте скрипти з фігурами, які утворюються після їх виконання:





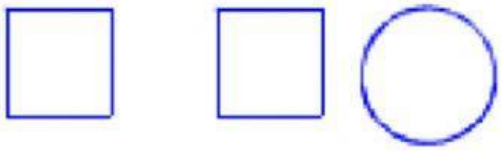






LIVEWORKSHEETS

5. Виконання яких скриптів призведе до створення малюнка?



```
опустити олівець
повторити 4
    перемістити на 30 кроків
    поворот ↻ 90 градусів
підняти олівець
перемістити на 60 кроків
опустити олівець
повторити 4
    перемістити на 30 кроків
    поворот ↻ 90 градусів
підняти олівець
перемістити на 60 кроків
опустити олівець
повторити 120
    перемістити на 1 кроків
    поворот ↻ 3 градусів
```

```
опустити олівець
повторити 4
    перемістити на 30 кроків
    поворот ↻ 90 градусів
підняти олівець
перемістити на 60 кроків
опустити олівець
повторити 120
    перемістити на 1 кроків
    поворот ↻ 3 градусів
підняти олівець
перемістити на 60 кроків
опустити олівець
повторити 4
    перемістити на 30 кроків
    поворот ↻ 90 градусів
```

```
опустити олівець
повторити 120
    перемістити на 1 кроків
    поворот ↻ 3 градусів
підняти олівець
перемістити на 60 кроків
опустити олівець
повторити 4
    перемістити на 30 кроків
    поворот ↻ 90 градусів
підняти олівець
перемістити на 60 кроків
опустити олівець
повторити 4
    перемістити на 30 кроків
    поворот ↻ 90 градусів
```

LIVEWORKSHEETS