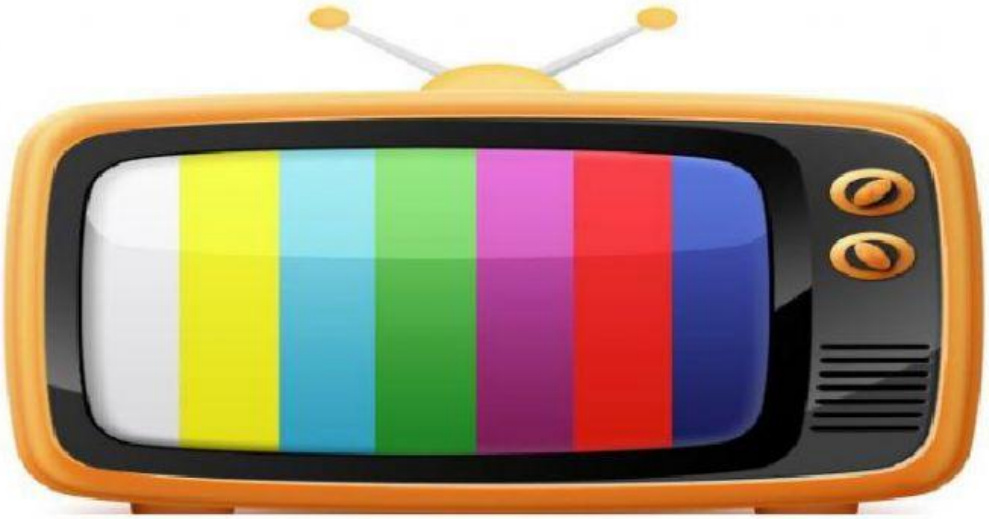
PREFEITURA DO MUNICÍPIO DE CÂNDIDO MOTA
SECRETARIA DA EDUCAÇÃO E CULTURA
AULA DE TECNOLOGIA

NOME _____ **TURMA** _____

ASSISTA AO VÍDEO COM ATENÇÃO PARA RESPONDER AS ATIVIDADES



LIGUE A SUJEIRA JOGADA NO RIO AO SEU NOME ESCRITO ABAIXO



LATA **PNEU** **CANUDO** **CANO**

LIVEWORKSHEETS

PREFEITURA DO MUNICÍPIO DE CÂNDIDO MOTA
SECRETARIA DA EDUCAÇÃO E CULTURA
AULA DE TECNOLOGIA

ANALISE A IMAGEM E SELECIONE OS OBJETOS QUE NÃO DEVERIAM ESTAR NO LOCAL:



LIVEWORKSHEETS