

2. Зайди у свій профіль на сайті Code.org і обери «Година коду» → «Лабіринт». Досліди елементи вікна.
3. Розглянь малюнок вікна середовища Code.org і пронумеруй його елементи.



- | | |
|---|---|
| 1 — прогрес проходження курсу | 4 — блоки з командами |
| 2 — інструкція щодо виконання завдання | 5 — робоча область, де складають програму |
| 3 — лабіринт, де виконавець виконує команди | 6 — запуск програми |
| | 7 — відео та підказки |

2. Зафарбуй відповідним кольором другу частину речення.

У лабіринті виконавець

складають програму.

У робочій області

виконує команди.