



Статична реализация на опашка

Задача. Реализирайте абстрактен тип „Опашка“. Попълнете верните оператори

```
public class IntQueue
{
    public int start, end, n;
    

    //конструктор
    public  (int a)
    {
        start =  ; //начало на опашката
        end = ; // край на опашката
        n = a; //дължина на масива
        Array.Resize(ref this.Elements, n);
    }

    //проверка дали опашката има елементи
    public bool NotEmpty()
    {
        if (  ){return true;}
        else { return false; }
    }

    //добавяне на елемент
    public void Push(int x)
    {
        
        this.Elements[end] = x;
    }

    //изтриване на елемент
    public 
    {
        return Elements[this.start++];
    }

    //достъп до елемент
    public int Look()
    {
        
    }

    //размер на опашката
    public int Size()
    {
        
    }
}
```

```
public int Elements[] = new int[0];
public int[] Elements = new int[1];
public int Elements = new IntQueue [];
```

-2

-1

0

1

2

100

NotEmpty

Size()

IntQueue

void Main()

start >= end

start > end

start <= end

start<=end

start++;

start--;

end++;

end--;

int Pop()

double Pop()

string Pop();

return Elements[this.start];

Console.WriteLine(Elements[this.start]);

return "Elements[this.start];"

return (end - start + 1);

Elements[end - start + 1];