

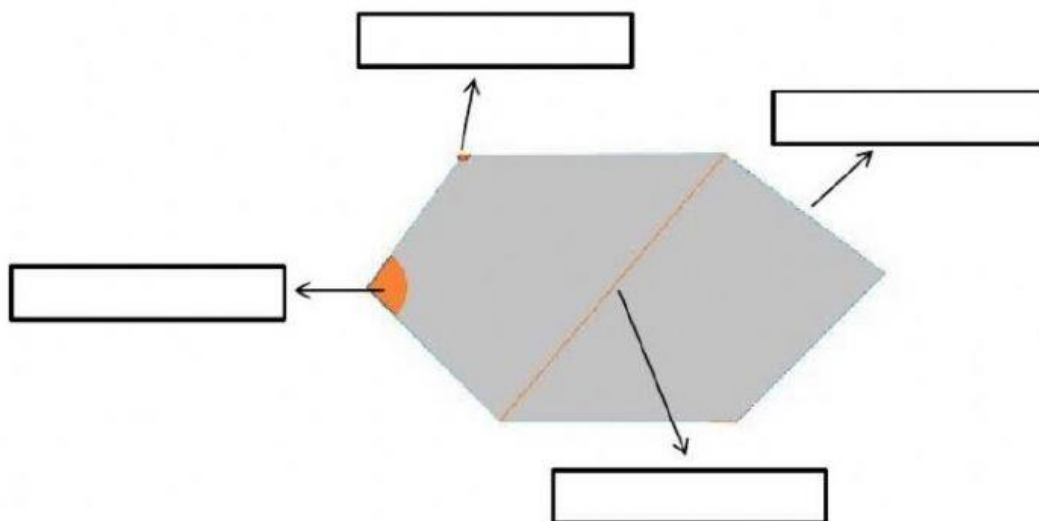
1. Coloca correctamente los nombres:

LADO

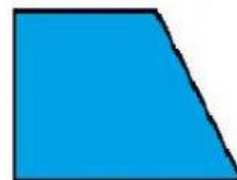
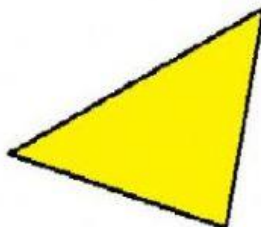
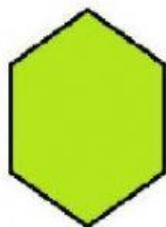
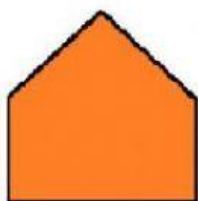
VÉRTICE

DIAGONAL

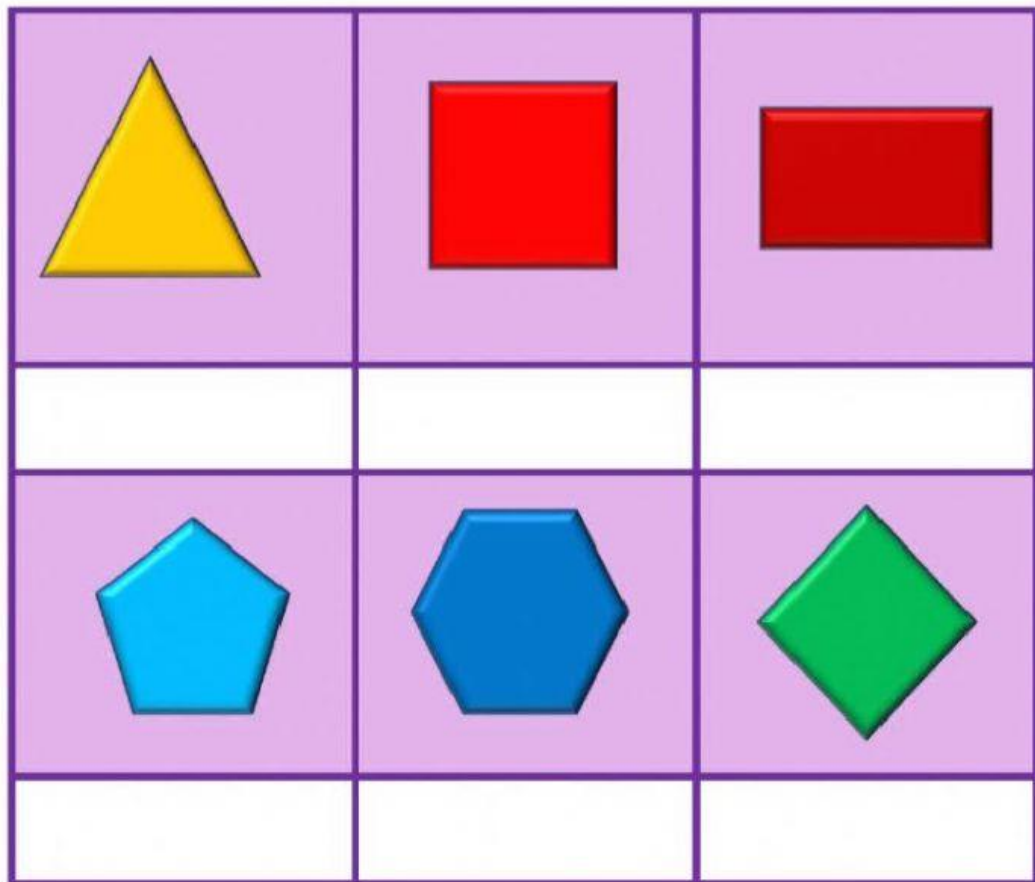
ÁNGULO



2. Cuenta y completa.

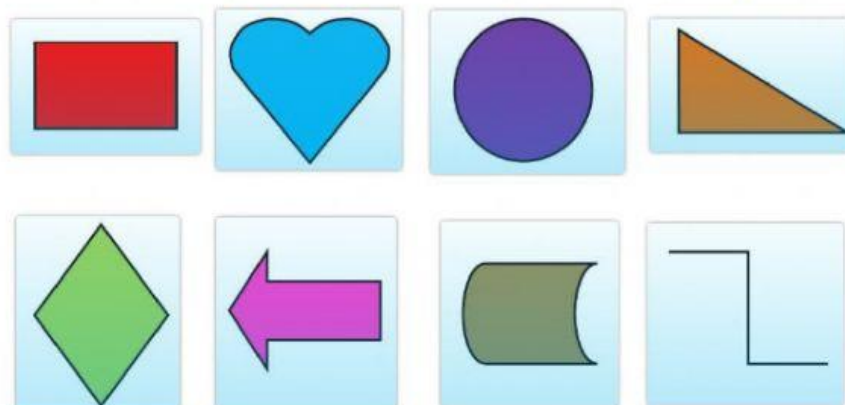
☐ lados☐ lados☐ lados☐ lados☐ vértices☐ vértices☐ vértices☐ vértices

3. Arrastra el nombre de estos polígonos.



Pentágono	Rombo	Cuadrado
Rectángulo	Hexágono	Triángulo

. Selecciona pinchando los que sean polígonos.





1. Une con flechas.



Relaciona cada cuadrilátero con su nombre













TRAPEZOIDE

TRAPECIO

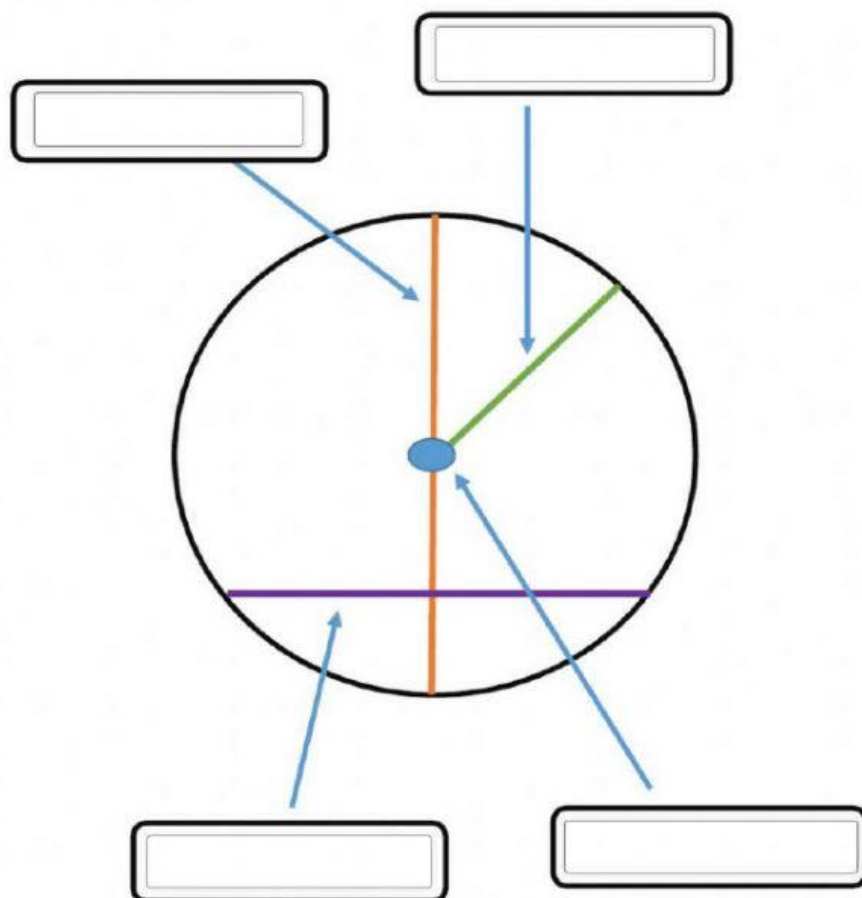
CUADRADO

RECTÁNGULO

ROMBO

ROMBOIDE

1. Coloca el nombre de los siguientes elementos de la circunferencia.



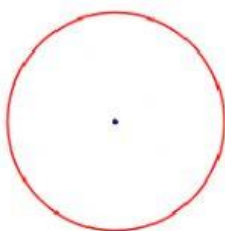
RADIO

CUERDA

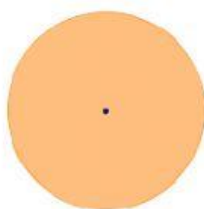
CENTRO

DIÁMETRO

Une con flechas

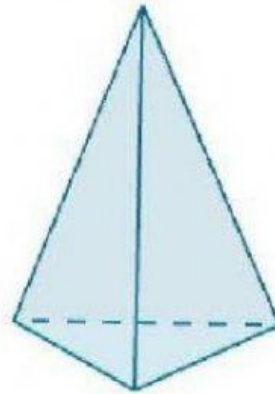
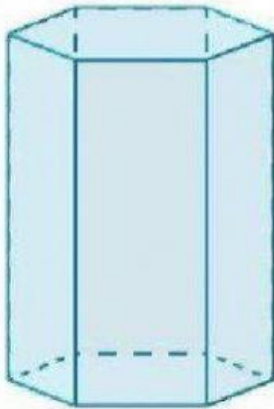


circunferencia



círculo

- Selecciona cuál de estas imágenes corresponde al prisma y cuál a la pirámide. Escribe en el cuadro tu respuesta;



PIRÁMIDE

PRISMA

- Coloca el nombre de cada una de sus partes (BASE, CARA, VÉRTICE):

