

D1. Relaciona el uso de energías limpias capaces de minimizar los efectos contaminantes con la **solución a la problemática planteada.**



Realiza un plan de trabajo para dar solución al problema definido, utilizando recursos digitales.

Socializa el desarrollo de las tareas definidas en su plan de trabajo, dando a conocer la propuesta de solución teniendo en cuenta su rol en su equipo cooperativo.

Crea aplicaciones móviles utilizando operadores lógicos, variables y condicionales.

D2. Implementa soluciones creativas en el diseño y codificación de videojuegos, utilizando el lenguaje de programación basado en bloques haciendo uso de estructuras de control condicionales



Relaciona la creación de variables y la ubicación en un plano bidimensional con la programación de videojuegos por medio del método “aplicaciones de papel”



Evidencia relacionada con el desempeño 2 y la ejecución del proyecto