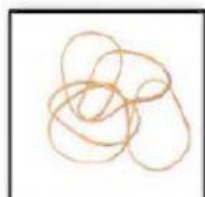


Coloca cada objeto en su lugar y hazlo en orden para que no te de error, primero los de arriba y luego los de abajo y al colocar sigue el mismo orden rellenando los huecos de arriba primero.



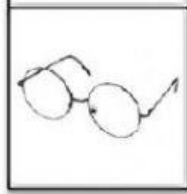
HARD	

soft	



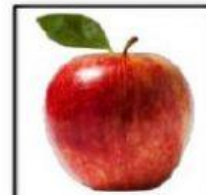
BENDY	

RIGID	



**transparent**


**OPAQUE**

**ROUGH**


**SMOOTH**
