

Кейіпкерлерді жүктеу Uploading characters

1. _____-экранда жылжытуға болатын, басқа графикалық нысандармен өзара әрекеттесетін графикалық нысан.

2.

Command code	Current position
<code>pygame.image.load('image.png')</code>	
<code>screen.blit(image,(x,y))</code>	
<code>pygame.transform.scale()</code>	
<code>pygame.surface.blit</code>	
<code>pygame.draw.rect(screen, [128,128,128],[0,40,150,100],0)</code>	

3.

Сәйкестендіру Match words		
Жүктеу		Animation
Оқиға		Motion
Артқы фон		Draw
Қозғалыс		Event
Сызу		The background
Анимация		Upload