PARTES DE LA TARJETA ARDUINO UNO REVISIÓN 3

1) Conector de alimentación

Este conector se utiliza para alimentar la placa Arduino cuando no esta conectada a un puerto USB.
Acepta tensiones entre 7 y 12V

2) Puerto USB

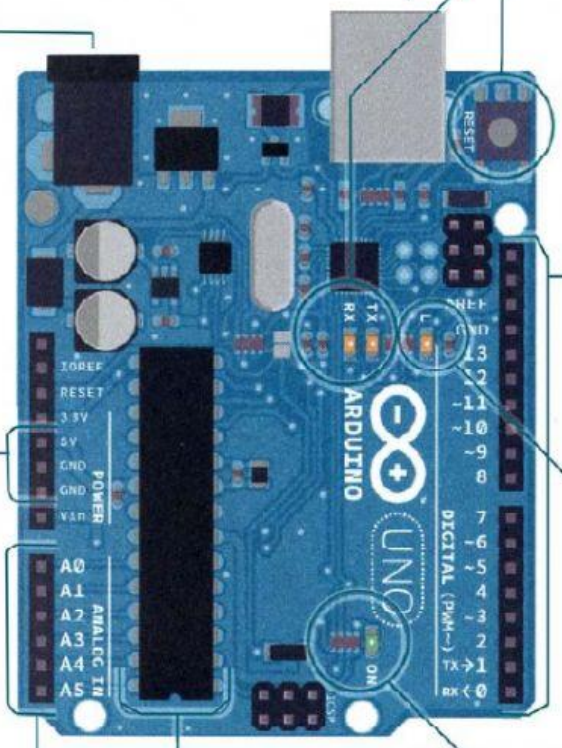
Usado para alimentar y cargar los programas a su Arduino, y para la comunicación con el programa de Arduino (mediante la instrucción Serial.println() etc.)

3) Botón de reset

Puesta a cero del micro-controlador ATmega

4) LEDs TX y RX

Estos diodos LEDs indican cuando se realiza una comunicación entre Arduino y el ordenador. Parpadean rápidamente cuando se carga el programa así como durante la comunicación serie. Útil para la depuración.



5) Pins Digitales

Usar estos pins con las instrucciones digitalRead(), digitalWrite(), y analogWrite(). La instrucción analogWrite() solo trabaja con los pins con el símbolo PWM

8) Pin 13 LED

El único componente que actúa como dispositivo de salida incorporado a su Arduino Uno. Lo usará cuando ejecute su primer programa. Este LED es muy útil para la depuración.

6) Pines GND y 5V

Usar estos pins para proporcionar una tensión de +5V y masa para los circuitos externos a la placa.

9) Microcontrolador ATmega

El corazón de la placa Arduino Uno

7) Entradas Analógicas

Usar estos pins con la instrucción analogRead()

10) Led de Encendido

Indica que la placa Arduino está siendo alimentada. Útil para la depuración.

LIVEWORKSHEETS