

DIRECCIÓN METROPOLITANA DE EDUCACIÓN EXTRAORDINARIA
UNIDAD DE EDUCACIÓN EXTRAORDINARIA PRESENCIAL Y SEMIPRESENCIAL



ACTIVIDADES ESTUDIANTILES 2021-2022
ÁREA DE MATEMÁTICA / UNIDAD N° 30 - 31
TALLER DE VERIFICACIÓN DE CONOCIMIENTOS



TEMA: **FUNCIÓN LINEAL – FUNCIÓN CUADRÁTICA**

FECHA: **SEMANA DEL 11 AL 15 DE ABRIL DEL 2022**

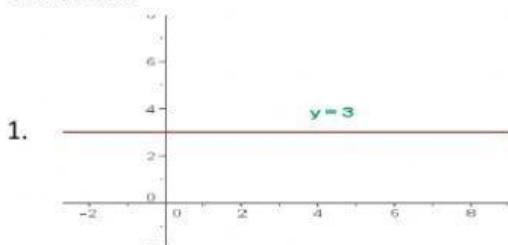
SEMANA DEL 18 AL 22 DE ABRIL DEL 2022

APELLIDOS Y NOMBRES

NOMBRE DEL ESTUDIANTE: _____ **PARALELO:** _____

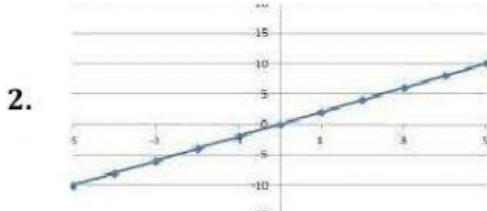
1. RELACIONE EL TIPO DE FUNCIÓN LINEAL CON SU GRAFICA

GRAFICA

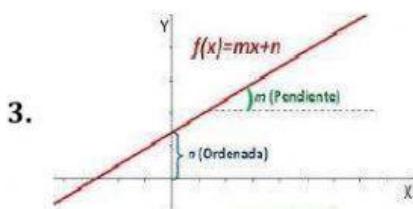


TIPO DE FUNCIÓN

a) Función de Proporcionalidad



b) Función Afín



c) Función Constante

2. SELECCIONE V SI ES VERDADERO O F SI ES FALSO A LAS SIGUIENTES PREGUNTAS:

ENUNCIADO

V F

1. La forma $ax^2 + bx + c = 0$, es una ecuación de segundo grado.
2. La representación gráfica de una función cuadrática es una curva llamada plano cartesiano
3. La fórmula general para resolver una ecuación cuadrática es $x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$



3. SELECCIONE LA RESPUESTA CORRECTA

a. Al graficar la función cuadrática produce la imagen

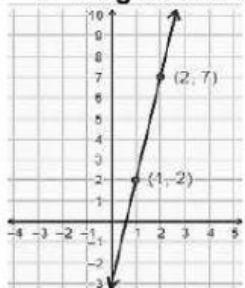


Imagen 1

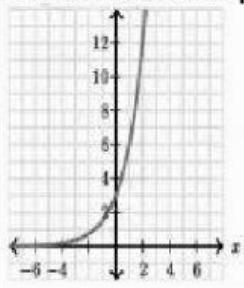


Imagen 2

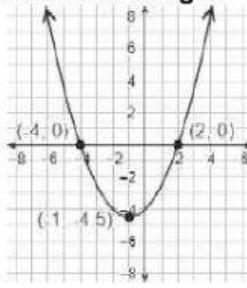


Imagen 3

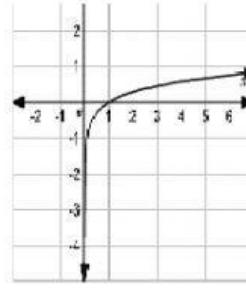


Imagen 4

b. En la ecuación cuadrática $4x^2 - 5x + 20 = 0$; los coeficientes son

$$\begin{array}{l} a = +4 \\ b = -5 \\ c = +20 \end{array}$$

Opción 1

$$\begin{array}{l} a = -5 \\ b = +20 \\ c = +4 \end{array}$$

Opción 2

$$\begin{array}{l} a = +20 \\ b = +4 \\ c = -5 \end{array}$$

Opción 3

$$\begin{array}{l} a = +4 \\ b = -5 \\ c = 0 \end{array}$$

Opción 4

4. GRAFIQUE LA FUNCIÓN CUADRÁTICA

$$y = x^2 + 2x - 3$$

a. Identifique los coeficientes de la función

a	b	c

b. Cálculo del vértice

$$V = \left(\frac{-b}{2a}, f(Xv) \right)$$

$$Xv = \frac{-b}{2a}$$

$$Xv = \frac{-(\quad)}{2(\quad)}$$

$$Xv = \underline{\quad}$$

$$Xv = \underline{\quad}$$

$$Yv = x^2 + 2x - 3$$

$$Yv = (\quad)^2 + 2(\quad) - 3$$

$$Yv = \underline{\quad}$$

$$Yv = \underline{\quad}$$

$$Yv = \underline{\quad}$$

$$V = (\quad, \quad)$$

c. Puntos de Corte

EJE DE ABSISAS (EJE X) $y=0$

$$y = x^2 + 2x - 3$$

$$0 = x^2 + 2x - 3$$

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

$$x = \frac{-(\quad) \pm \sqrt{(\quad)^2 - 4(\quad)(\quad)}}{2(\quad)}$$

$$x = \frac{\pm \sqrt{\quad + \quad}}{\quad}$$

$$x = \frac{\pm \sqrt{\quad}}{\quad}$$

$$x_1 = \frac{+}{\quad}$$

$$x_2 = \frac{-}{\quad}$$

$$x_1 = \quad$$

$$x_2 = \quad$$

$$x_1 =$$

$$x_2 =$$

$$(\quad, \quad)$$

$$(\quad, \quad)$$

EJE DE LA ORDENADAS (EJE Y) $x=0$

$$y = x^2 + 2x - 3$$

$$y = (\quad)^2 + 2(\quad) - 3$$

$$y = \quad + \quad - 3$$

$$y =$$

$$(\quad, \quad)$$

d. Tabla de valores

$$y = x^2 + 2x - 3$$

x	y	punto
2		●
-2		●
-4		●

Puntos hallados		
vertice	(,)	●
Eje x	(,)	●
	(,)	●
Eje y	(,)	●



e. Ubicación de puntos

