

Кейіпкерлерді анимациялау Character animation

Command code	Current position
<code>pygame.time.delay(1000)</code>	
<code>pygame.display.flip()</code>	
<code>pygame.display.update()</code>	
<code>clock.tick</code> (кадрлар саны)	
<code>pygame.draw.circle(screen, (0,255,0),(50,50), 40)</code>	

Сәйкестендіру Match words

Кадр жиілігі		Animation
Оқиға		Motion
Кадр		Draw
Қозғалыс		Event
Сызу		Frame
Анимация		Frame frequency