# ¡Vamos a desarrollar!

## Planificamos la entrevista

Ahora, desarrollaremos la primera fase de la metodología Design Thinking, que es **"Empatizar",** es decir, recoger información empleando la técnica de la **entrevista** estructurada. Asimismo, podremos entrevistar a nuestros familiares o amistades más cercanas. A continuación, elaboramos un listado de las personas a las que entrevistaremos. Busquemos el tiempo y espacio para realizar nuestra entrevista.

Por último, vamos a escribir una lluvia de preguntas, ordenarlas según los temas, ajustarlas y completar nuestra lista. Observemos los siguientes ejemplos de preguntas:

**¿Cómo se podría solucionar...? ¿Qué haría usted...?**

**¿Por qué hacerlo de esa forma y no de otra?**



| N.° | CUESTIONARIO |
|---|---|
| 1 | |
| 2 | |
| 3 | |
| 4 | |
| 5 | |
| 6 | |
| 7 | |

## Realizamos la entrevista

Ahora, realicemos la entrevista, pero antes le preguntamos a nuestro entrevistado si podemos grabar la entrevista. Podemos explicarle que es importante para nosotros, ya que nos servirá para organizar y sintetizar la información. De no ser posible, procuremos tomar nota de todas las respuestas.

Luego, organicemos la información y guardémosla en nuestro portafolio virtual. Esta nos servirá para la siguiente actividad. También podemos compartir la información con nuestra teacher a través del entorno de aprendizaje Classroom EPT.

LIVEWORKSHEETS

# Evaluamos nuestros avances



Ahora nos autoevaluamos para reconocer nuestros avances y lo que requerimos mejorar. Coloca una "x" de acuerdo con lo que consideres. Luego, escribe las acciones que tomarás para mejorar tu aprendizaje.

**Competencia:** Gestiona proyectos de emprendimiento económico o social.

| Criterios de evaluación | Lo logré | Estoy en proceso de lograrlo | ¿Qué puedo hacer para mejorar mis aprendizajes? |
|---|---|---|---|
| **Creé propuesta de valor al formular el desafío para aprovechar las potencialidades de mi localidad y recogí información en el marco del desafío planteado.** | | | |
| Organicé y sinteticé la información sobre las necesidades de los usuarios, y generé ideas creativas e innovadoras como alternativas de solución. | | | |
| Elaboré y evalué el prototipo con la participación de los usuarios e incorporé sus aportes para mejorar la propuesta de cómo fomentar el empleo en las familias y localidad. | | | |

**¡Felicitaciones! Hemos terminado.**

Nos volveremos a encontrar en la próxima actividad, en la que vamos a definir la necesidad del usuario y proponer ideas creativas como alternativas de solución a la necesidad identificada para promover el trabajo en las familias y nuestro entorno.



LIVEWORKSHEETS