



Sesión II

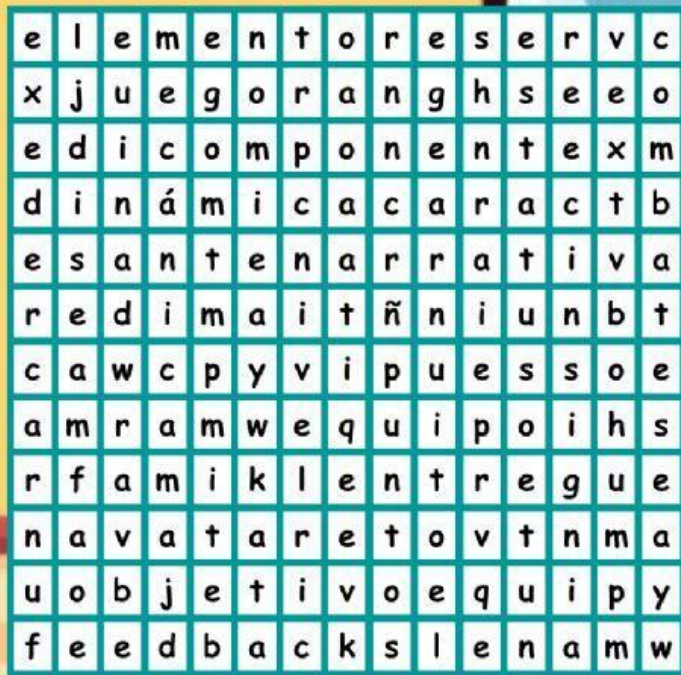
Estrategias de gamificación

METODOLOGÍAS ACTIVAS Y SU APLICACIÓN CON EL USO DE LAS TIC'S

GAMIFICACIÓN

Yolanda González López  **LIVEWORKSHEETS**

Resuelve la sopa de letras



elemento
narrativa
juego
nivel
componente
equipo
dinámica
estatus
objetivo
mecánica
reto
feedback
avatar
puntos
insignia
combates