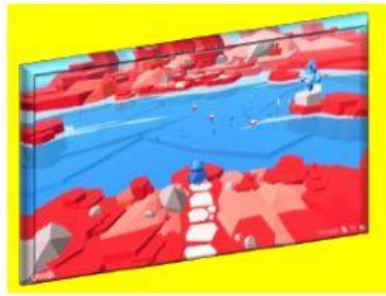


TEST INTERLAND SEGURIDAD EN REDES SOCIALES

Elige la respuesta correcta en las siguientes preguntas



1.- Recibes un correo electrónico con un asunto gracioso que obviamente es una trampa:

Marcas el mensaje como spam.

Se lo reenvías a tus amigos para reírse

Lo borras y te olvidas.



2.- Recibes una solicitud de amistad de un usuario que no reconoces:

**La aceptas;
cuanto más
mejor**

**La rechazas;
gracias pero no.**

**Aceptas; revisas
el perfil y luego
decides.**



3.- El director del colegio te dice a través de un email que necesita verificar tus notas y que y que para ello necesita tu DNI y tus datos personales. ¿Qué harías en este caso?

Respondes el correo electrónico y le dices que se lo enseñarás en persona.

Verificas si la dirección del correo es la del colegio y luego preguntas a un adulto.

Le envías la información para que no te suspendan.



4.- Quieres descargar un nuevo juego divertido, pero no tiene reseñas y hay algo raro

QUÉ DIFÍCIL. PREGUNTA A UN ADULTO

PREGUNTAS A UN AMIGO QUÉ OPINA.

LO DESCARGAS PARA VER SI ES SEGURO.



5.- ¿Cómo te das cuenta si un sitio web es de confianza?



Revisas si la
URL comienza
con "https"



Buscas
comentarios de
otros usuarios



Tomas ambas
precauciones. Es
mejor prevenir.



6.- ¿Cuál de estas direcciones de correo electrónico crees que pertenece a una persona real?



sOfiarob1e\$@es
cuelacentral.edu



sofiarobe@escu
elacentral.edu



sofiaROBEescuEL
A.teddy.gmail.com



7.- ¿ Qué puedes hacer para impedir que hackeen tus cuentas?



Creas una contraseña
difícil de adivinar



Nunca compartes,
solamente amigos.



Creas una contraseña y
nunca la compartes.



8.- Mira con atención: ¿Cuál de estas insignias indica que es un sitio verificado?



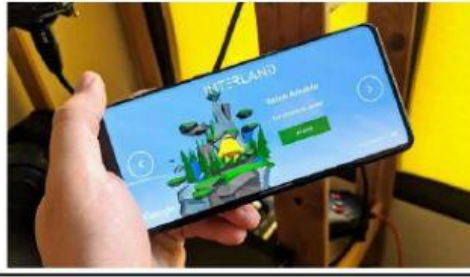
Candado



Dedo arriba



Flechas



9.- Recibes una cadena por correo electrónico de un amigo que desafía a reenviarla a otras 10 personas para ganar un teléfono increíble.



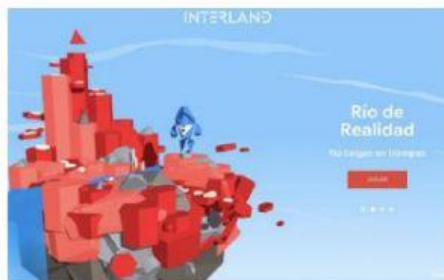
Borras el correo y avisas a tu amigo.



Se lo envío a 20 en vez de a 10 personas.



Lo envío a 10 amigos aunque sea falsa .



10.- Un jugador te ofrece un intercambio que mejoraría mucho tu puntuación. Para completarlo, te pide los datos privados de tu cuenta.



¡ Genial ! Le envías los datos de acceso para realizar el intercambio.



Ignoras la solicitud y bloqueas al usuario. Fin del juego.



En lugar de eso, le pides tus datos.