



INSTITUSI LATIHAN KEMAHIRAN BELIA DAN SUKAN

KERJA LAPANGAN 2 (EXERCISE 2)

KOD DAN NAMA SUBJEK <i>/ SUBJECT'S CODE & NAME</i>	UIT 2221 TEKNOLOGI MAKLUMAT					
TAHAP / LEVEL				SEMESTER	2	
NO DAN TAJUK MODUL / <i>MODULE TITLE AND NO.</i>	M:04 PENERBITAN MENGGUNAKAN MS PUBLISHER					
NO. DAN NAMA SUB MODUL / <i>SUB MODULE NO. AND NAME</i>	04.01 PENGENALAN MS PUBLISHER 04.02 'WORKING WITH' MS PUBLISHER 04.03 PENERBITAN MS PUBLISER					
NAMA CALON / <i>CANDIDATE'S NAME</i>						
NO. KAD PENGENALAN / <i>NRIC NUMBER</i>						
*PENILAIAN KALI KE	1	2	3	MARKAH / SCORE		
TARIKH / DATE				*KEPUTUSAN / RESULT	LULUS	GAGAL

Bulatkan pada yang bertanda ()*

Arahan / Instruction:

1. Pelajar dikehendaki menjawab semua soalan.

BAHAGIAN	Mengandungi 5 Soalan BETUL/SALAH. Tulis JAWAPAN pada ruangan yang berkenaan. Setiap jawapan (betul) diberikan satu (1) markah.	MARKAH
B		/5

Tulis 'B' bagi pernyataan yang BETUL atau 'S' bagi pernyataan yang SALAH di dalam kotak kosong yang disediakan.

11.	Bagi kebanyakan cetakan sesebuah penerbitan, kertas putih atau krim adalah pilihan terbaik.	
12.	Terdapat dua (2) pilihan warna untuk cetakan penerbitan iaitu warna serta hitam dan putih.	
13.	Microsoft Publisher memberikan anda banyak pilihan untuk mencetak.	
14.	Sebelum anda membuat penerbitan, anda perlu mempunyai idea tentang apa yang anda mahu terbitkan.	
15.	Rulers memudahkan kerja untuk ubahsuai dan memindahkan imej atau blok teks dengan lebih cepat.	

BAHAGIAN	Mengandungi 5 Soalan ISI TEMPAT KOSONG. Pilih dan tulis JAWAPAN yang betul di ruangan kosong. Setiap jawapan (betul) diberikan satu (1) markah.	MARKAH
C		/5

Backstage view	Page Parts	ruang	Building Blocks	Green guides
----------------	------------	-------	-----------------	--------------

_____	16.	Margin sempit memberikan anda jumlah yang lebih besar dan luas.
_____	17.	Menjadikan kerja lebih mudah dengan pilihan untuk saving, printing, dan creating.
_____	18.	Boleh ditambah untuk menandakan lokasi pada kerja anda.
_____	19.	adalah ruang untuk mengubah dan mereka cipta imej ataupun teks.
_____	20.	merupakan gabungan daripada teks, Shapes dan imej.