

Клас: _____ Число: _____

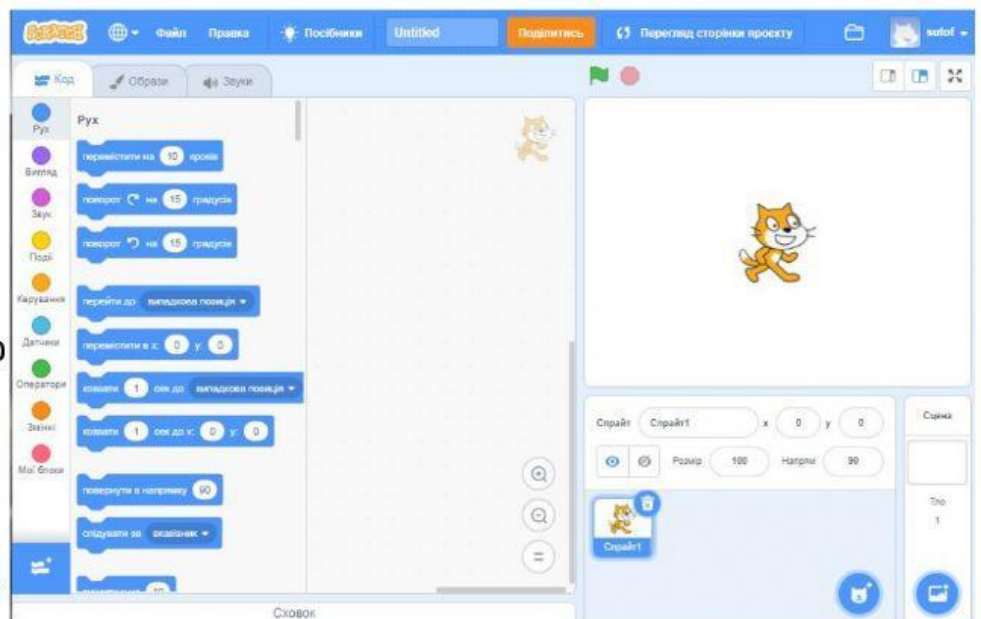
Прізвище та ім'я: _____

Алгоритми та виконавці

Самостійна робота Перевірка знань учнів

1) Позначте цифрами наведені об'єкти середовища Scratch.

1. Сцена.
2. Блоки команд.
3. Кнопки додавання нового спрайта.
4. Кнопка зміни тла.
5. Перелік команд одного блока.
6. Вкладка додавання образів спрайта.
7. Вкладка додавання та редагування звуків.



2) Розгадай кросворд

1. Виконавець у Scratch.
2. Алгоритм, складений з команд у Scratch.
3. Місце, на якому відбувається виконання команд.
4. Середовище програмування, де можна створювати власні програми, ігри, цікаві історії, мультики, проекти та багато іншого.

