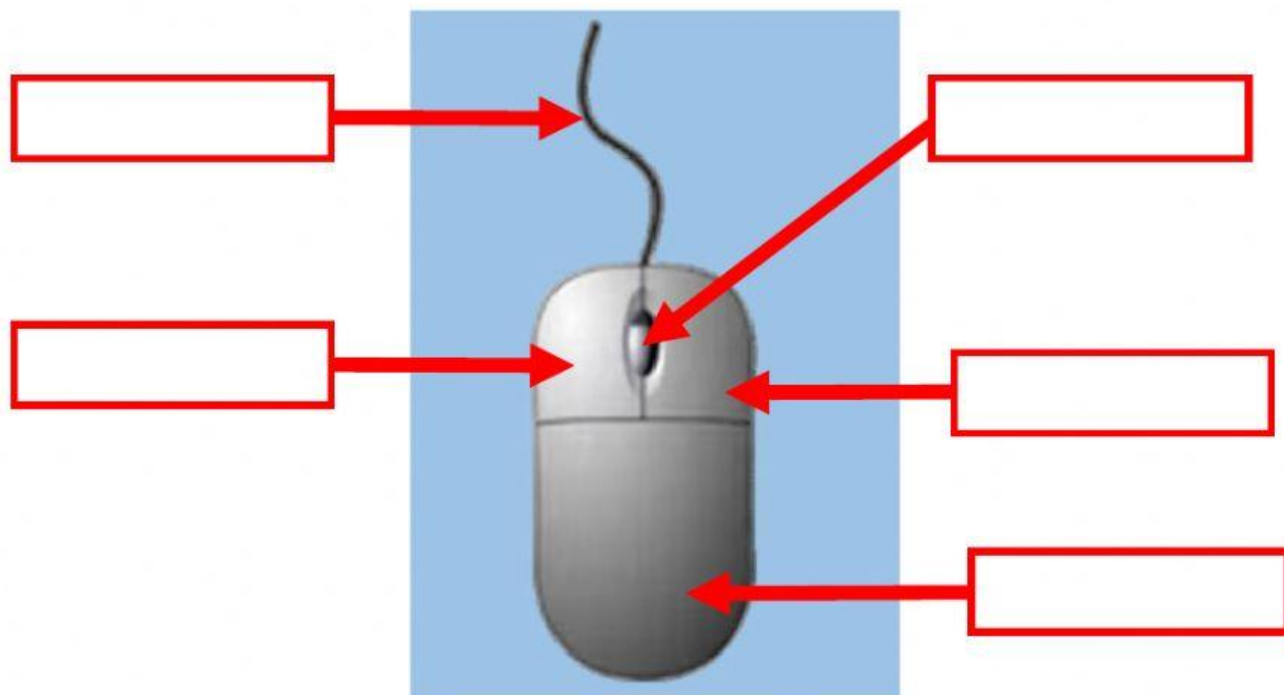


EJERCICIO DE INFORMÁTICA

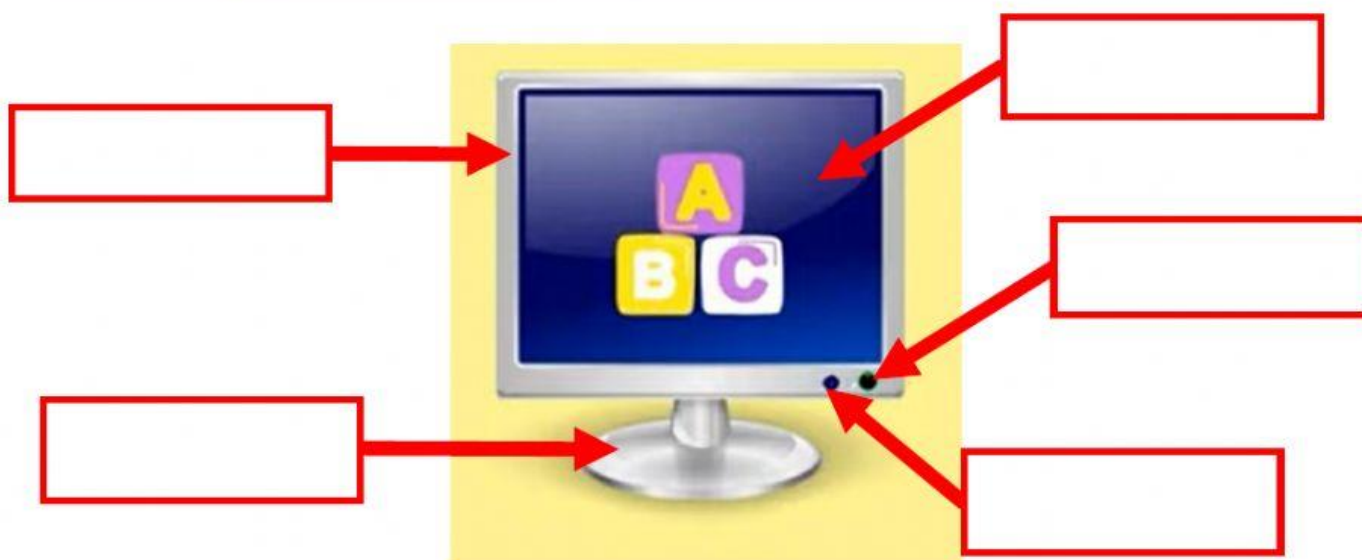
NOMBRE:

GRADO:

I PARTE: ubica correctamente los nombres



CARCASA	BOTÓN DERECHO	SCROLL	CABLE DE CONEXIÓN	BOTÓN IZQUIERDO
---------	---------------	--------	-------------------	-----------------



BASE	BOTÓN DE ENCENDIDO	CUBIERTA DE MONITOR	PANTALLA	BOTÓN DE AJUSTES
------	--------------------	---------------------	----------	------------------

II. PARTE: Pareo

**CABLE DE
CONEXIÓN**

**CARCASA DEL
MOUSE**

**BOTÓN
IZQUIERDO**

**BOTÓN DE ENCENDIDO
Y APAGADO**

**BOTÓN
DERECHO**

SCROLL

PANTALLA

**BASE DE
MONITOR**

**CUBIERTA DE
MONITOR**

**BOTÓN DE
AJUSTES**

	Botón redondo o cuadrado capaz de encender un dispositivo electrónico y/o apagarlo
	Disco de plástico utilizado para el desplazamiento, generalmente de arriba hacia abajo.
	Principal dispositivo de salida y muestra la información de tu equipo como imágenes y textos
	Cubrir todos los componentes o piezas internas que tiene el monitor.
	Se usa a menudo para abrir menús contextuales.
	Soporte del monitor para que este no se caiga.
	Permite darle más o menos brillo a la pantalla, también acomodar el tamaño y color de la misma.
	Permite conectar este periférico a la parte trasera de un ordenador.
	Protege la parte interna y es la que hace que el mouse tenga un diseño, color y forma ergonómica
	Botón principal del mouse, se usa para realizar tareas comunes como desplegar menús y hacer doble clic.