

Reizinām un dalām ar 3

Reizinātājus drīkst pārvietot

1. uzdevums. Reizinām un dalām ar 3.



$$4 \times 3 = \square \quad (\text{ l. })$$



$$\square \times 3 = \square \quad (\text{ k. })$$



$$\square \times \square = \square \quad (\quad)$$



$$\square \square = \square \quad (\quad)$$



$$\square \square = \square \quad (\quad)$$



$$15 : 3 = \square \quad (\text{ o. })$$



$$\square : 3 = \square \quad (\text{ z. })$$



$$\square \square = \square \quad (\quad)$$



$$\square \square = \square \quad (\quad)$$

2.uzdevums. Kāda sakarība pastāv starp reizinātājiem un reizinājumu? Vēro un izpildi!

$$4 \times 3 = 12$$

reizinātājs x reizinātājs = reizinājums



4	x	3	=	1	2
---	---	---	---	---	---



3	x		=		
---	---	--	---	--	--

$$4 \times 3 = 3 \times 4$$

Mainot reizinātājus vietām, reizinājums nemainās.



	x	3	=		
--	---	---	---	--	--



3	x		=		
---	---	--	---	--	--

6	x		=		x	
---	---	--	---	--	---	--

7	x	2	=			2	x	7	=		
---	---	---	---	--	--	---	---	---	---	--	--

9	x	2	=			2	x	9	=		
---	---	---	---	--	--	---	---	---	---	--	--

4	x	2	=			2	x	4	=		
---	---	---	---	--	--	---	---	---	---	--	--

3.uzdevums. Reizini ātri! Atceries, ko var darīt ar reizinātājiem!

3	x	3	=				3	x	7	=				5	x	3	=			
2	x	9	=				2	x	8	=				3	x	8	=			
6	x	3	=				7	x	2	=				2	x	6	=			
3	x	9	=				3	x	4	=				3	x	10	=			
2	x	3	=				2	x	5	=				4	x	2	=			

4.uzdevums. Kāda sakarība pastāv starp reizināšanu un dalīšanu? Vēro un izpildi!

$$12 : 3 = 4$$

dalāmais : dalītājs = dalījums



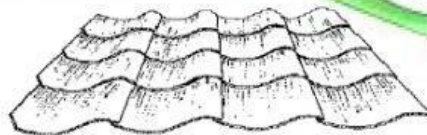
$$5 \times 2 = \square$$



$$10 : 2 = \square$$

$$10 : 5 = \square$$

Reizinājumu dalot ar vienu no reizinātājiem, iegūst otru reizinātāju.

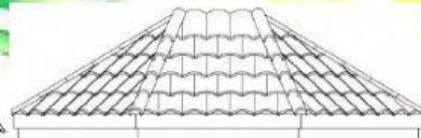


$$6 \times 3 = 18$$

$$3 \times 6 = 18$$

$$18 : 3 = 6$$

$$18 : 6 = 3$$

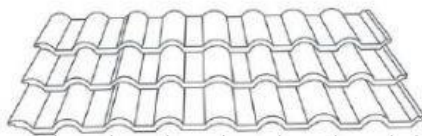


$$6 \times 2 =$$

$$2 \times =$$

$$12 : 2 =$$

$$: =$$



$$8 \times 2 =$$

$$2 \times =$$

$$12 : 8 =$$

$$: =$$



$$8 \times 3 =$$

$$\times =$$

$$: 3 =$$

$$: =$$

Pēdējais uzdevums. Dali ar 2 un 3!

12 : 2 =	15 : 3 =	18 : 2 =
8 : 2 =	27 : 3 =	24 : 3 =
9 : 3 =	21 : 3 =	16 : 2 =