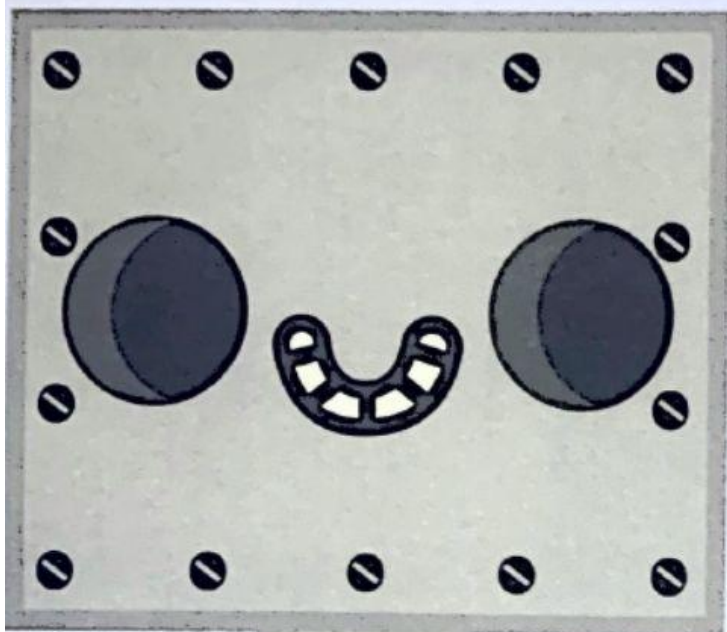


NOMEIA O ROBOT

TEMPO LIMITE!

02:00

Os resultados destas somas vão revelar-te o nome codificado deste robot.



A	B	C	D	E	F	G
—	—	—	23	—	—	26
H	I	J	K	L	M	N
—	—	—	4	—	—	7
O	P	Q	R	S	T	U
—	9	—	—	—	—	14
V	W	X	Y	Z		
—	—	17	—	19		

$$2 \times 10 =$$

Aponta este número debaixo do A na caixa do código.

$$9 - 8 =$$

Aponta este número debaixo do H na caixa do código.

$$9 - 4 =$$

Aponta este número debaixo do L na caixa do código.

$$3 \times 4 =$$

Aponta este número debaixo do S na caixa do código.

$$8 \times 2 =$$

Aponta este número debaixo do W na caixa do código.

$$6 \times 3 =$$

Aponta este número debaixo do Y na caixa do código.

Agora, preenche o resto dos números na caixa (lembra-te de que o alfabeto tem 26 letras).

Usa o código para decifrares o nome do robot.

26 24 11 20 5 23 8

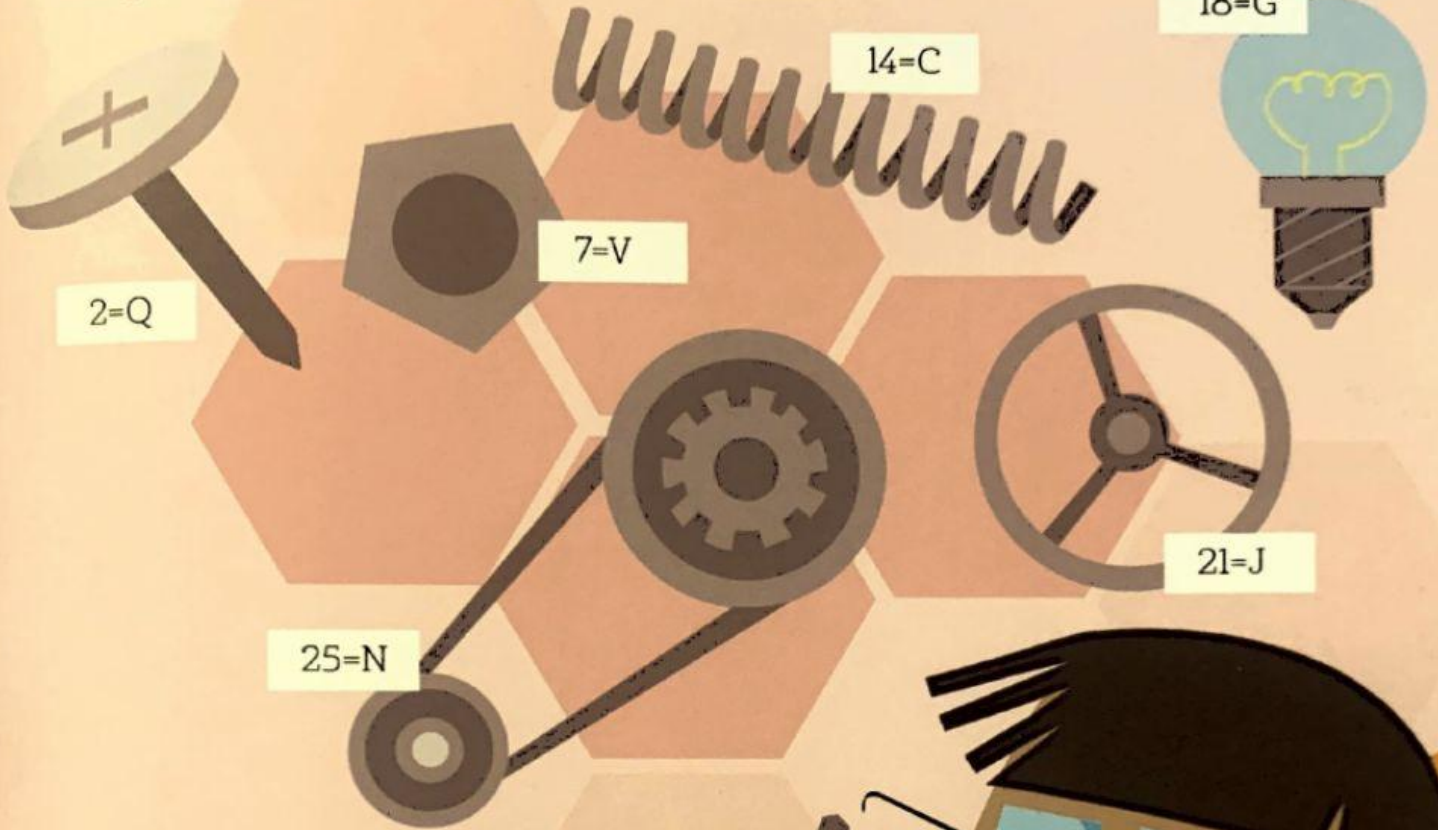
— — — — —

INVENÇÃO MISTERIOSA

A inventora Berta Esperta tem peças para construir uma máquina secreta. Descodifica o nome da máquina que ela vai construir! Primeiro, observa os pares de números e letras que usa para identificar as peças. Aponta-os na caixa do código. Depois acaba o código e decifra o nome.

TEMPO LIMITE!

02:00



O CÓDIGO DO INVENTOR

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
P _ R _ _ _ _ X Y _ A _ _

15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26
_ _ F _ _ _ _ L _ _ _

Agora, decifra o nome da máquina secreta.

3 26 13 26 5 15 16

_ _ _ _ _ _ _

13 26 23 12 14 19 12 4

_ _ _ _ _ _ _



ÀS ESCONDIDAS NA SELVA

Uma equipa de filmagens tenta filmar animais na selva, mas não se avistam em lado algum. Que animais estão escondidos nas árvores?

TEMPO LIMITE!
02:00

CÓDIGO DA SELVA

A ⌘
B ☒
C ↓
D <
E >
F ≤
G ≥
H +
I \$
J ↗
K ↘
L /
M ↖
N ^
O v
P ∞
Q ↓
R ☒
S →
T ↗
U ⊗
V ⊙
W ⊙
X ■
Y ◆
Z ←

∞⌘∞⌘≥⌘\$v

↓v☒☒⌘

↖⌘↓⌘↓v

→⌘∞v
