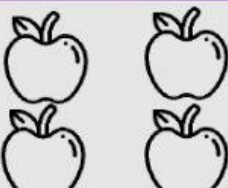
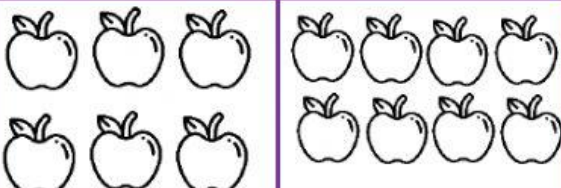
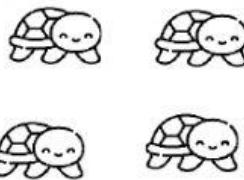
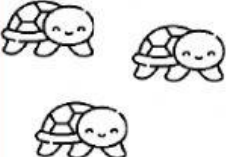
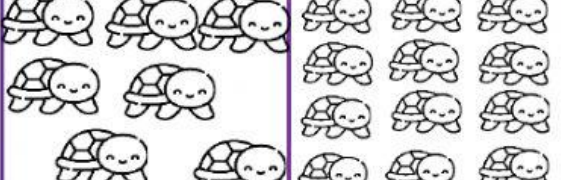
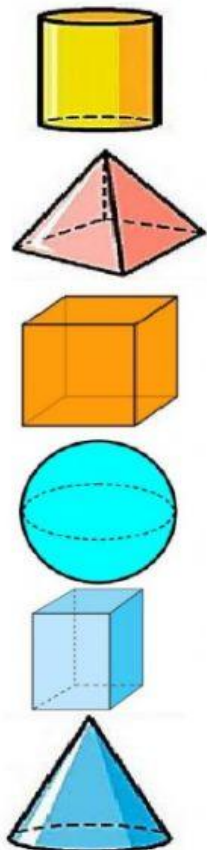


NOMBRE: _____

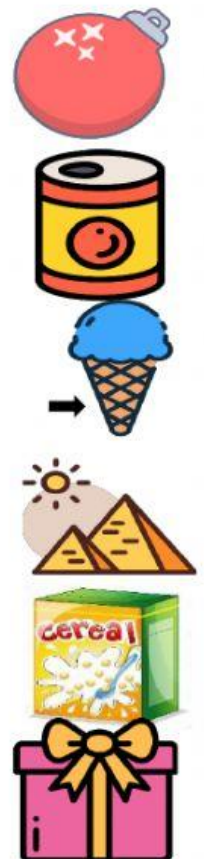
1. Selecciona el doble y mitad de cada colección.

MITAD		DOBLE	
			
			

2. Une el nombre de cada cuerpo geométrico y la imagen según su forma.



cubo
cono
prisma
cilindro
esfera
pirámide



3. Coloca cada signo en su lugar.

>

<

=



4. observa y une el cuadro que corresponde con la imagen.



Ayer jugué con mi muñeca

Hoy juego con mi osito

Mañana jugaré con mis amigos

5. Sergio ha preguntado a sus vecinos por su animal favorito. Observa la tabla de resultados y contesta.

Animal	Recuento	N.º de votos
Perro		10
Gato		
Hámster		
Periquito		

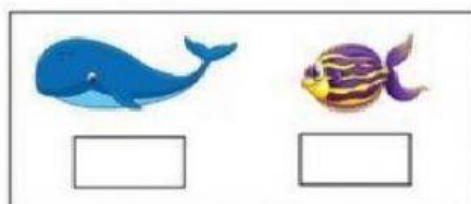
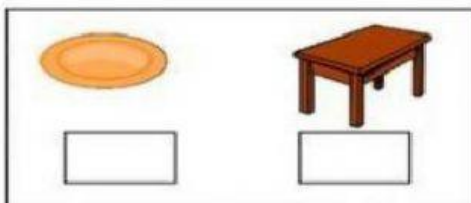


- ¿Cuál es el animal preferido por los vecinos?

- ¿Qué animal ha obtenido menos votos?

6. Selecciona la respuesta correcta.

¿Cuál objeto es más pesado?



¿Cuál objeto es más ligero?

