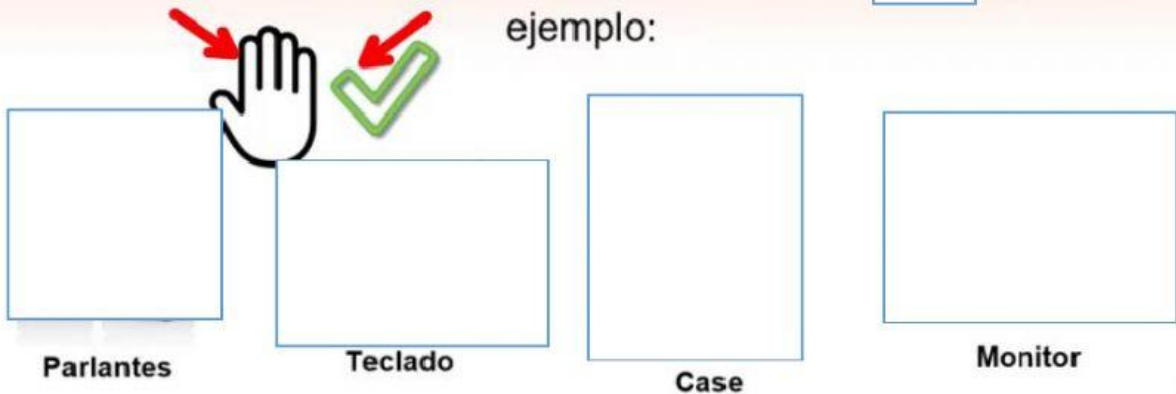


I Serie. Instrucción:

Arrastra cada una de las partes a su lugar correcto..

El es la parte que podemos y de la ,
es decir, todos los componentes de su estructura , como por
ejemplo:



HARDWARE

computadora,

física,

Hardware

ver

tocar

