

# TIN HỌC LỚP 2

*Trường:* \_\_\_\_\_  
*Lớp:* \_\_\_\_\_  
*Tên:* \_\_\_\_\_

## Bài 8: DỰ ÁN THIẾT KẾ TRÒ CHƠI CỦA EM (tiết 2)

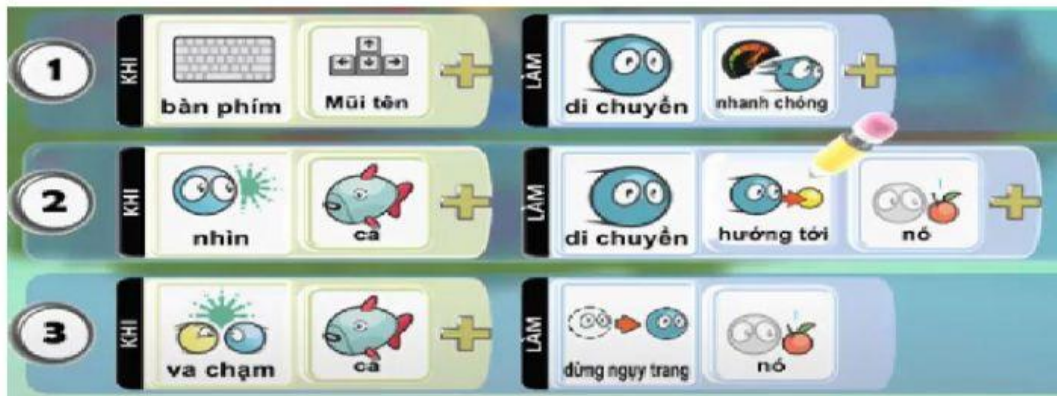
Em hãy xem kỹ lại video bài học để làm bài tốt hơn nhé

1. Hai dòng lệnh sau cho em biết điều gì?



\_\_\_\_\_

2. Hãy chuyển 3 dòng lệnh sau sang ngôn ngữ nói:



- A** Khi Kodu va chạm với cá sẽ di chuyển hướng tới nó, Khi Kodu va chạm với cá thì sẽ dừng ngay trang ngay.
- B** Khi người chơi nhấn phím mũi tên thì Kodu di chuyển nhanh chóng trên địa hình. Khi Kodu nhìn thấy cá sẽ di chuyển hướng tới nó, khi Kodu va chạm với cá thì sẽ dừng ngay trang ngay.
- C** Khi người chơi nhấn phím mũi tên thì Kodu di chuyển nhanh chóng Khi Kodu va chạm với cá sẽ di chuyển hướng tới nó, Khi Kodu nhìn thấy cá thì sẽ dừng ngay trang ngay.

3. Hai dòng lệnh sau lập trình Kodu di chuyển nhanh chóng trên đường dẫn màu xanh lam, khi người chơi nhấn nút phải chuột sẽ chuyển sang trang 3. Đúng hay sai?



Đúng

Sai