

Grafika – základní pojmy – I.

Označ, zda je tvrzení pravda (ANO) nebo není (NE).

- Barevná hloubka určuje počet barev a odstínů v obrázku.
- Barevný model definuje základní barvy, ale neurčuje míchání barev.
- Corel Draw je program pro práci s rastrovou grafikou.
- Corel PhotoPaint je program pro práci s rastrovou grafikou.
- Fotografie je rastrová grafika.
- Grafika, kdy se obraz skládá z pixelů, se jmenuje vektorová.
- Křivky ve vektorové grafice lze jednoduše upravovat.
- Malování patří mezi programy pro rastrovou grafiku.
- Mezi modely RGB a CMYK nelze obrázky převádět.
- Mícháním barev v barevném modelu vznikají různé barevné odstíny.
- Obraz, který má více detailů, je datově menší.
- Obraz, který má více pixelů, má o více detailů
- Soubory CAD programů (programy pro tvorbu konstrukcí) jsou vektorové.
- Při práci s rastrovou grafikou pracujeme v rámci pixelů.
- Při převodu obrázku z modelu RGB na CMYK a naopak dochází ke změně barev obrazu.
- Při zvětšování rastrového obrázku se vůbec nesnižuje kvalita obrázku.
- Rastrová grafika je datově větší než vektorová.
- Rastrová grafika nezachovává věrně původní scénu.
- Vektorová grafika umožňuje neomezené možnosti zvětšení obrázku.
- Vektorovou grafiku tvoří křivky.