

ROBÓTICA-PRIMEIROS PASSOS			
ESTUDANTE:			
SÉRIE:	TURMA:	Nº:	DATA: / / 2022
ESCOLA: Colégio Estadual Nestor Victor			PROFESSOR: Claudemar Brandão de Oliveira



Embora essas leis tenham sido criadas para histórias fictícias (são citadas no filme “Eu, Robô” - 2004, e na série russa sobre ciborgues “Better Than Us”, apresentada na Netflix - 2019) podem indicar os receios aos limites dos autômatos, capazes de serem usadas na realidade para estabelecer regras e evitar possíveis problemas na criação e utilização de robôs:

1- Ligue corretamente:

2ª Lei:

Um robô não pode ferir um ser humano ou, por inação, permitir que um ser humano sofra algum mal

4ª Lei:

Um robô deve proteger sua própria existência desde que tal proteção não entre em conflito com a primeira ou segunda Leis.

1ª Lei:

Um robô deve obedecer às ordens que lhes sejam dadas por seres humanos, exceto nos casos em que tais ordens entrem em conflito com a primeira Lei.

3ª Lei:

conhecida como “Lei Zero”: “Um robô não pode causar mal à humanidade ou, por omissão, permitir que a humanidade sofra algum mal.

2- A Mecânica se divide em Cinemática, Dinâmica e Estática. Enumere de acordo com a ordem:

(1) Cinemática

(2) Dinâmica

(3) Mecânica Estática

() Quando trabalhamos com as causas que dão origem aos movimentos, ou estudos das forças, energia, impulso etc.

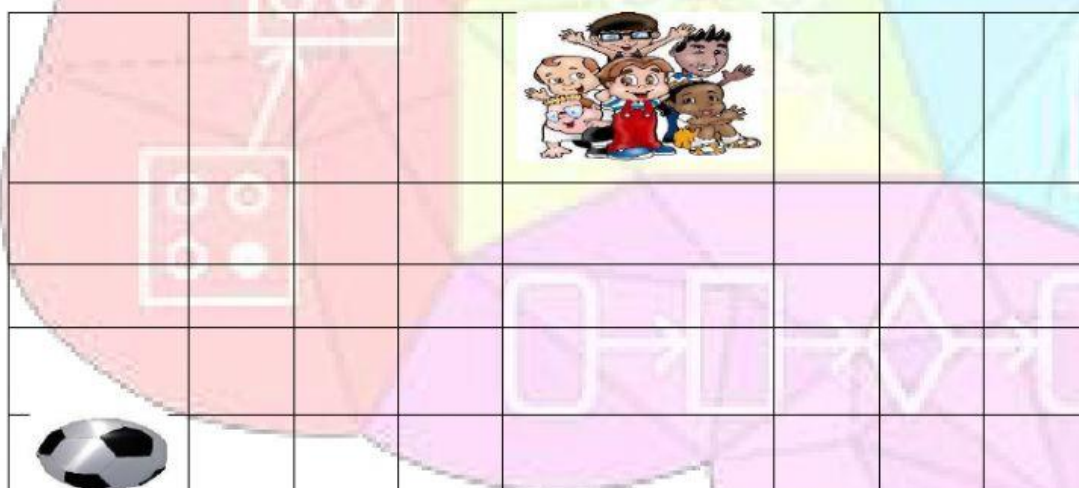
() Quando fazemos uma análise matemática dos movimentos com gráficos, equações.

() Quando trabalhamos com os corpos que não se movem ou se movimentam em velocidade constante.

3- Complete as lacunas no texto abaixo:

A palavra Maker deriva do verbo inglês “to maker”, que significa _____, _____ ou _____. Neste sentido, o comportamento Maker tem por princípio _____ as pessoas a produzir, modificar e reparar objetos dos mais diversos tipos e funções com as próprias mãos, criando um ambiente de _____, _____, _____ e _____ na troca de informação e criatividade. Segundo a Cultura Maker, o aprender fazendo diversifica a forma de _____ e lhe permite participar de um universo de testes, possibilidades e hipóteses, do fazer e errar, corrigir ou refazer de forma alternativa, e ainda fazer a busca de soluções a eventuais problemas que possam surgir.

- 4- A turma do Colégio Estadual Nestor Víctor está animada para jogar bola. Qual o caminho que eles devem percorrer até a bola. Coloque a sequência de setas nesse caminho.



a.



b.



c.

