Όνομα: ..... ημερομηνία: .....

ΕΝΟΤΗΤΑ 11 – Ηλεκτρονικά παιχνίδια

1. Συμπλήρωσε τα κενά και τόνισε όπου χρειάζεται:

- Η **ιστ.....σελίδα**, **απλοπ.....ώντας** πολύ τη διαδικασία παραγγελίας, δίνει στους **αναγν.....στες** τη δυνατότητα να **επ.....λέξουν** - μέσα από μία μεγάλη **π.....κιλία** γνωστών ή σπάνιων τίτλων - το βιβλίο που τους ενδιαφέρει.
- Χρησιμοποιώντας μία **κλεψ.....δρα ως χρ.....νόμετρο** και με **τρόπ.....ο** μία... συλλεκτική πυξίδα, τα ιστιοφόρα ξεκίνησαν από το **ακρ.....τ.....ριο** για έναν αγώνα που προβλεπόταν συναρπαστικός.

2. Βοήθησε τη Μαργαρίτα να συμπληρώσει τα κενά με τη σωστή κατάληξη (*-ήστε* ή *-είστε*).

α) Το μπουκάλι έγραφε: «**Ανακιν**..... καλά πριν από κάθε χρήση. **Αναζητ**..... στη συσκευασία τον τυχερό αριθμό», ***(ανακινώ / αναζητώ)***

β) Όσοι αγοράζετε αυτοκίνητο αυτή την περίοδο **επιδοτ**..... με 1.000 €. **Ωφελ**..... ακόμη περισσότερο αν αποσύρετε το παλιό σας αυτοκίνητο, ***(επιδοτούμαι / ωφελούμαι)***

γ) **Οδηγ**..... με προσοχή το αυτοκίνητο σας έως το πλησιέστερο συνεργείο. Μην **οδηγ**..... σε βιαστικά συμπεράσματα για το είδος και το μέγεθος της βλάβης. ***(οδηγώ/οδηγούμαι)***

δ) Αφού **θεωρ**..... οι καλύτεροι σε αυτό το ηλεκτρονικό παιχνίδι, **προσπαθ**..... να συγκεντρώσετε περισσότερους πόντους από εμάς. ***(θεωρούμαι /προσπαθώ)***

ε) **Προχωρ**..... δύο κουτάκια. **Απαντ**..... σωστά στην ερώτηση και κερδίστε 20 πόντους, ***(προχωρώ / απαντώ)***

3. Συμπλήρωσε τις καταλήξεις που λείπουν. Προσοχή στην ορθογραφία:

α) Η Ελένη, αφού κέρδ..... στον πρώτο γύρο του παιχνιδιού, μας ζήτ..... να παίξουμε και δεύτερο γύρο. «Είμαι σίγουρη πως μπορ..... να κερδίσ..... εσείς αυτή τη φορά!» μας είπε.

β) «Παιδιά, αφ..... επιτέλους την κουβέντα και ξεκιν..... το παιχνίδι» μας ζήτησε η Σοφία. «Σκεφτ..... πως σε λίγο θα σκοτεινιάσει και δε θα μπορούμε να συνεχίσουμε το παιχνίδι μας!»

γ) Ο αδερφός μου συχνά αφαιρ..... Ονειρεύ..... πως ταξιδεύει σε μέρη μακρινά με το μαγικό του πλοίο.

Δημοτικό Σχολείο Σκοτούσσας

LIVEWORKSHEETS