

LATIHAN SOAL PTS GENAP

Nama :

Kelas :

Mapel : Informatika

Materi : Dampak Sosial Informatika

1. Teknologi yang mensimulasi keadaan menjadi sangat mirip dengan realitanya disebut
a. Virtual Reality (VR) b. Edge Computing
2. Menggunakan komputer untuk menyimpan, mengambil, dan mentransmisikan (mengirimkan) data atau informasi merupakan pengertian dari ...
a. Komputerisasi b. Teknologi Informasi
3. TI secara umum adalah sistem komputer yang terdiri atas
a. perangkat komputer, internet, dan *peripheral*
b. perangkat keras, lunak, dan *peripheral*
4. Berikut yang **bukan** perangkat TIK modern yaitu ...
a. Kentongan b. Laptop
5. Kita dapat berbelanja seperti berbelanja di mall/pasar dengan online-shopping pada virtual mall, kecuali
a. Tokopedia b. Warung
6. Salah satu pemanfaatan TIK dalam bidang pendidikan adalah
a. E- payment b. E-learning
7. Teknologi saat ini telah dapat mengendalikan peralatan rumah tangga yang kita miliki secara jarak jauh ketika terhubung dengan internet disebut
a. E-banking b. IOT (Internet of Things)
8. Yang memungkinkan kita dapat bertemu muka, berkomunikasi dan berkolaborasi secara virtual, kecuali
a. WA b. Kalkulator
9. Dengan hadirnya e-learning, pembelajaran jarak jauh, materi online, dan virtual learning merupakan dampak positif TIK dalam bidang
a. Pendidikan b. Perdagangan
10. Berita yang bersifat menyesatkan dan dapat membuat pembacanya memandang sesuatu yang tidak benar (bohong) menjadi benar merupakan pengertian dari
a. Berita fakta b. berita bohong (hoax)
11. Yang **bukan** merupakan dampak negatif dari TIK adalah ...
a. Lingkungan tanpa kertas (paperless)
b. Kecanduan internet dan game
12. Melakukan kerja bersama dengan orang yang berbeda tempat dan waktu untuk menyelesaikan tugas menggunakan perkakas tertentu disebut
a. Kolaborasi maya b. kerja kelompok
13. Manfaat dari kolaborasi daring adalah
a. Tidak membutuhkan internet
b. Bisa dilakukan ditempat yang berbeda
14. Aplikasi google yang dapat digunakan kolaborasi daring adalah, kecuali
a. Google Docs b. WA
15. Aplikasi Microsoft yang dapat digunakan kolaborasi daring adalah, kecuali
a. Facebook b. One drive
16. Berikut yang merupakan penggunaan media sosial Tik Tok yang tidak memiliki etika baik adalah
a. Berbagi video goyang pantat
b. Berbagi video senam sehat
17. Manakah aplikasi media sosial berikut yang cocok untuk membuat konten video positif yang bisa menghasilkan uang
a. Facebook b. Youtube
18. Yang **bukan** Tiga aspek kunci privasi yang harus dijaga adalah
a. Kebebasan dari gangguan
b. Bebas memberikan data diri
19. Jika sebuah website online menanyakan ... , saya harus berkonsultasi dulu dengan orang tua/wali/keluarga yang lebih dewasa.
a. nama binatang peliharaan
b. tanggal lahir
20. Pencuri identitas di internet mungkin tidak tertarik dengan informasi personal, seperti
a. nama lengkap b. film favorit