Họ và tên:.....

Lớp:.....

BÀI TẬP MÔN TIN TUẦN 27

Em hãy xem lại video để làm bài tập cho tốt nhé

Câu 1. Em hãy chỉ ra biểu tượng của phần mềm Scratch.

LIVEWORKSHEETS

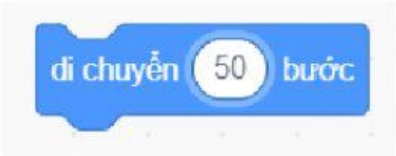
Câu 2. Em hãy chọn đáp án đúng để khởi động phần mềm.

Nháy đúp chuột vào biểu tượng

Nháy chuột vào biểu tượng

Nháy đúp phải chuột vào biểu tượng

Câu 3. Các câu lệnh sau có ý nghĩa như thế nào? Em hãy chọn đáp án đúng trong ô.



Câu 4. Em hãy lập trình giúp Chú mèo thực hiện các thao tác sau đây trên phầm mềm Scratch. Sau khi làm xong em chụp màn hình sản phầm lên nhóm Zalo Tin học của lớp.

- **Di chuyển 50 bước**
- **Xoay phải 15 độ**
- **Di chuyển 10 bước**
- **Xoay phải 50 độ**

LIVEWORKSHEETS