

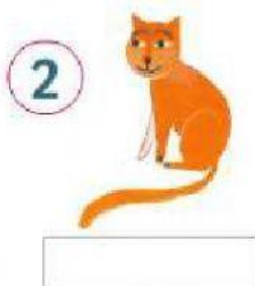


Die Bremer Stadtmusikanten - zaključek

Tako. Pa smo prišli do konca naše zgodbe. Upam, da vam je delo bilo všeč, da ste spoznali nove besede in da se držite tudi nauka zgodbe: Prijatelji si vedno pomagajo. Danes bomo še zadnjič ponovili besedišče, ki smo ga spoznali, s pomočjo vaj in iger.

1) Besede postavi na ustrezno mesto.

Räuber	Esel	Hahn	Musikant
Hund	Katze	Bauer	

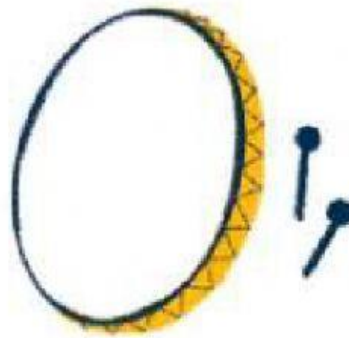


2) Dane besede zapiši pod ustrezen inštrument.

Geige • Gitarre • Trommel • Saxofon •
Trompete • Klavier



1



2



3



4



5



6

3) Kaj sodi skupaj? V okvirčke vpiši ustrezne črke.

1 Der Esel spielt ...

A Trommel.

2 Der Hund spielt ...

B Trompete.

3 Die Katze spielt ...

C Gitarre.

4 Der Hahn spielt ...

D Geige.

4) Kateri odgovoren je pravilen in kateri napačen? V kvadratke vpiši **R** (richtig - pravilno) ali **F** (falsch - napačno).

1 Wohin will
der Esel gehen?

- a nach Berlin
- b nach Bremen
- c nach Paris

4 Wer ist der vierte
Musikant?

- a ein Räuber
- b eine Maus
- c ein Hahn

2 Wen trifft
der Esel zuerst?

- a die Katze
- b den Hahn
- c den Hund

5 Wie lange sind
die Tiere unterwegs?

- a einen Tag
- b eine Nacht
- c 24 Stunden

3 Die Katze ist ...

- a böse
- b jung
- c alt

6 Wer wohnt im Haus?


- a drei Kinder
- b zwei Musikanten
- c vier Räuber

Kako dolgo so bile
živali na poti?


5) Reši križanko. Pazi: Ä = AE.

1									
2									
3									
			4						
			5						
			6						
			7						

2



1



Wer spielt ?



6) Kaj kdo reče? Poveži živali z ustreznimi oblački.

- der Esel
- die Katze
- der Hahn
- der Hund

Ich gehe nach Bremen.

Ich spiele Trompete.

Ich kann nicht mehr schnell laufen.

Ich kann keine Mäuse mehr fangen.

7) Kako se živali oglašajo v nemščini? Poveži tako, da v kvadratke vpišeš ustrezne črke.

- | | | |
|--------------------|--------------------------|-------------|
| 1 Der Esel macht: | <input type="checkbox"/> | A Quak! |
| 2 Der Hund macht: | <input type="checkbox"/> | B Muh! |
| 3 Die Katze macht: | <input type="checkbox"/> | C Pieps! |
| 4 Der Hahn macht: | <input type="checkbox"/> | D Wau wau! |
| 5 Die Kuh macht: | <input type="checkbox"/> | E Miau! |
| 6 Die Ente macht: | <input type="checkbox"/> | F I-ah! |
| 7 Der Maus macht: | <input type="checkbox"/> | G Kikeriki! |

8) Odgovori na vprašanja zase.

Spielst du ein Musikinstrument?

Wenn JA, was spielst du?

Magst du singen?

Mein Lieblingslied ist *Marko skače*. Welches ist dein Lieblingslied?

9) Postavi slike in besedilo v pravilni vrstni red glede na zgodbo. V kvadratke vpiši številke od 1 do 6.



Er trifft eine Katze.



Die Tiere fangen an zu singen. Die Räuber laufen weg.



Er trifft einen Hund.



Die Tiere sehen ein Haus.



Ein Esel macht sich auf den Weg nach Bremen.






Er trifft einen Hahn.

10) Kakšna se ti je zdela pravljica?

Postavi kljukico na ustrezno mesto in odgovori na vprašanje.



<input type="checkbox"/>		Das Märchen gefällt mir sehr gut .
<input type="checkbox"/>		Das Märchen gefällt mir gut .
<input type="checkbox"/>		Das Märchen gefällt mir nicht .

Meine Lieblingsfigur ist **der Hund**. Welche ist deine Lieblingsfigur?

BRAVO! Uspešno si utrdil/a svoje znanje.