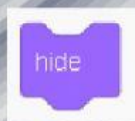


Buatlah garis ke jawaban yang benar!



Menyembunyikan sprite

Menambahkan backdrop

Perintah menunggu sampai

Sprite

Operator pembagian

Perintah akan dijalankan ketika tombol space di tekan

Menambahkan sprite

Perintah maju sebanyak langkah

Perintah perulangan (looping)