เติมคำในช่องว่างให้ถูกต้อง 2



การเริ่มเกม A Game

1. เมื่อผู้เล่นทั้งสองฝ่าย**ลงสนาม**แล้ว
2. เริ่มต้นด้วยการ[ ] ฝ่ายไหน**ชนะ**การเสี่ยง จะ**มีโอกาสเลือก**ส่งลูกก่อนหรือเลือกข้างอย่างใดอย่างหนึ่ง ที่เหลือผู้แพ้การเสี่ยงจะต้องรับสิทธิ์ที่เลือก

เกมการแข่งขัน A Match

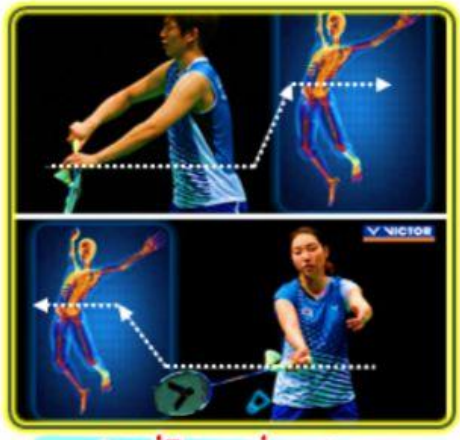
* เล่นระบบ [ ] ใน [ ] เกม

การนับคะแนน

1. ฝ่ายที่ได้ [ ] **คะแนนก่อน** เป็นฝ่ายชนะ
2. **กรณีดิวส์** ถ้ามีคะแนน **20 เท่ากัน** ฝ่ายชนะ**ต้อง**มีคะแนน**นำ** [ ] **คะแนน**
3. ถ้ามีคะแนน **29 เท่ากัน** ฝ่ายที่ได้ [ ] คะแนนก่อนเป็นฝ่ายชนะ



เกมละ [ ] คะแนน



ระดับซี่โครงซี่สุดท้าย

การส่งลูกหรือการเสิร์ฟ Service

1. **ตำแหน่งยืนของการส่งลูก**
   ผู้รับและผู้ส่งต้องยืนในสนามส่งลูก [ ] โดยเท้าทั้ง 2 ข้าง**จะต้องไม่เหยียบเส้น**ของเขตส่งลูก
2. **ตำแหน่งยืนของลูกขนไก่และแร็กเกตขณะส่งลูก**
   ทุกส่วนของ**ลูกจะต้องอยู่ต่ำ**[ ] ของผู้ส่งขณะไม้สัมผัสลูก โดยพิจารณา**เส้นรอบสำตัวระดับซี่โครงซี่**สุดท้าย และหัวแร็กเกตในขณะส่งลูกต้องชี้ต่ำ



การส่งลูกหรือการเสิร์ฟ Service (ต่อ)

3. **ผู้ส่งลูกจะต้องรอให้ฝ่ายตรงข้ามพร้อมก่อนจะรับหรือส่งลูก**
   ผู้ส่งลูกจะ**ไม่ส่งลูกจนกว่าผู้รับจะพร้อม** จะถือว่าพร้อมแล้ว หากมีการพยายามตีลูกที่ส่งมากลับไป
4. **การยืนในการแข่งขันประเภทคู่**
   ระหว่างการส่งลูก **คู่ขาจะยืน ณ จุดใดก็ได้ของสนาม** ของตนเองโดยไม่บังผู้ส่งลูกและผู้รับลูก



ห้ามเหยียบเส้นเขตส่ง

Page Facebook : ครูพละก็ทำได้ -> อ้างอิงข้อมูลจาก กรมพลศึกษา
LIVEWORKSHEETS