NOMBRE:

MAGO POR CASUALIDAD

CAPÍTULO 5 y 6

Si es grande, feo y peludo, y encima huele mal, lo más probable es que se trate de un troll

1. ¿Qué descubre Ratón al huir de Calderaus?

a) Que el mago es un pesado.
b) Que la hoguera se había apagado.
c) Que Lila robó el amuleto a Calderaus.
d) Que el mago los perseguía.

2. Los trolls se dan a conocer a los niños por...

a) sus gritos.
b) sus mensajes.
c) sus amenazas.
d) su mal olor.

3. ¿Qué hace uno de los trolls?

a) Se limpia los dientes.
b) Se afeita las barbas.
c) Se hurga las narices.
d) Devora verduras.

4. Ratón amenaza al troll que los atrapa con...

a) convertirlo en sapo.
b) golpearlo con un palo.
c) quemarlo con sus poderes.
d) ponerle desodorante.

5. ¿Qué les hace el padre troll a los niños?

a) Se los va a comer.
b) Se los echa al hombro.
c) Les enseña sus dientes.
d) Los ata para que no se escapen.

6. ¿Qué no hizo Calderaus para salvar su pellejo?

a) Negociar con los trolls.
b) Picotear a los trolls en la cabeza.
c) Ofrecerles la carne de los niños.
d) Despreciarse a sí mismo.

7. ¿Qué hace Ratón para escapar?

a) Sale corriendo.
b) Engaña a los trolls.
c) Los chamusca con fuego.
d) Les ofrece el amuleto.

8. «Ñam», para la madre troll, quiere decir...

a) dejadlos escapar.
b) castigadlos.
c) asustadlos.
d) devoradlos.

9. ¿Cómo libera finalmente Calderaus a los niños?

a) Con la ayuda del duende.
b) Quitándoles las ataduras.
c) Con una rama ardiendo.
d) Con sus poderes mágicos.

10. Mientras tanto, Griselda decide...

a) adentrarse en el bosque.
b) esperar en la salida del bosque a los fugitivos.
c) acabar con los trolls.
d) esperar a que amanezca para irse.

El cubil de un dragón no es un buen sitio para pasar la noche

Indica si son verdaderas *(V)* o falsas *(F)* estas afirmaciones:

	V	F
1. Los niños entran en la gruta por simple curiosidad.		
2. En el fondo de la gruta Lila descubre que el suelo está cubierto de joyas y monedas.		
3. Lila conoce el oficio y la historia de los dragones.		
4. Bajo las joyas aparece un enorme dragón con escamas verdosas.		
5. Colmillo-Feroz se queja de que todos quieren matarlo.		
6. Lila le ofrece al dragón a Calderaus como desayuno.		
7. En la Isla de los Magos Sabios se arreglan las equivocaciones de la magia.		
8. El dragón pensó en comerse a los niños como desayuno.		
9. Según Lila, el mago tenía los tesoros para atraer a sus víctimas.		
10. Griselda decide esperar a que salgan los niños del bosque.		