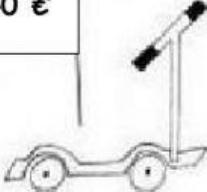
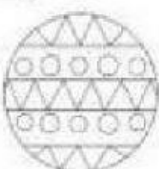


Calcola il resto.

PREZZO	PAGAMENTO	RESTO
40 € 		50,00- 40,00= 40,00+ 50,00=
 4€		10,00+ 4,00= 10,00- 4,00=
3 € 		5,00- 3,00= 3,00+ 5,00=
 9 €		20,00- 9,00= 20,00 x 9,00=
30 € 		50,00- 30,00= 30,00 x 50,00=

SEGNA IL CARTELLINO CON LA SOMMA CORRISPONDENTE.

 € 5,20 € 5,02	 € 2,40 € 2,04
 € 0,36 € 36	 € 80 € 0,80

SCRIVI IL VALORE DI OGNI SOMMA DI DENARO USANDO LA SCOMPOSIZIONE E IL NUMERO DECIMALE, COME NELL'ESEMPIO.

 ...1... euro e ...45... € ...1,45...	 euro e €	 euro e €
 euro e €	 euro e €	 euro e €

LA COMPRAVENDITA

può essere:

VANTAGGIOSA



Quando il **RICAVO** è MAGGIORE della **SPESA**.

In questo caso si ha un **GUADAGNO**.

SVANTAGGIOSA



Può accadere che il negoziante decida di mettere in offerta la merce non venduta nel suo negozio ad un prezzo INFERIORE rispetto a quello che lui aveva pagato inizialmente (**SPESA**).

In questo caso si ha una PERDITA.

Leggi con attenzione:



PERDITA O GUADAGNO?

Completa la tabella stabilendo se si tratta di una perdita o di un guadagno.

RICAVO	SPESA	GUADAGNO	PERDITA
12,50 €	7, 10 €		
17,50 €	9,20€		
15,00 €	17,70€		
21.50€	22,00€		
550€	500€		

437€	450€		
------	------	--	--

Risolvi i seguenti problemi.

Ricorda: SPESA - RICAVO = PERDITA

PROBLEMA 1

Un fruttivendolo svende una cassetta di ciliegie a 5,35 euro, perché troppo mature. Se l'aveva pagata 8,59 euro, di quanto è la sua PERDITA?

Risolvi in colonna

$$5,35 \times 8,59$$

$$8,59 - 5,35$$

$$5,35 + 8,59$$

Risposta: la perdita è di

PROBLEMA 2

In una vetrina ci sono alcuni cappellini che il commerciante aveva acquistato a 6,60 euro. Sono esposti in vetrina a 5,20 euro.

Il negoziante guadagna o perde? Quanto?

Operazione in colonna

$$6,60 + 5,20$$

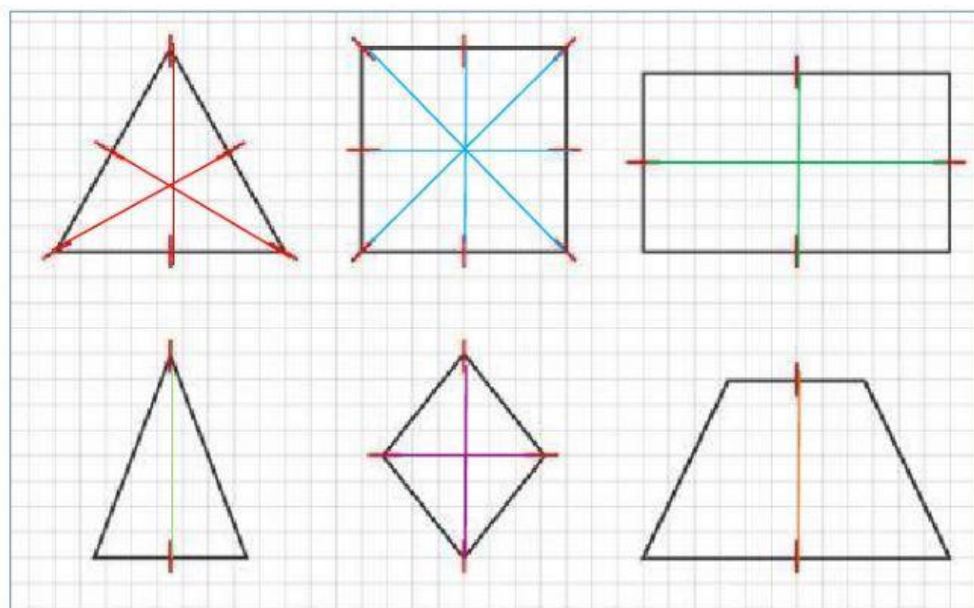
$$5,20 : 6,60$$

$$6,60 - 5,20$$

Risposta:

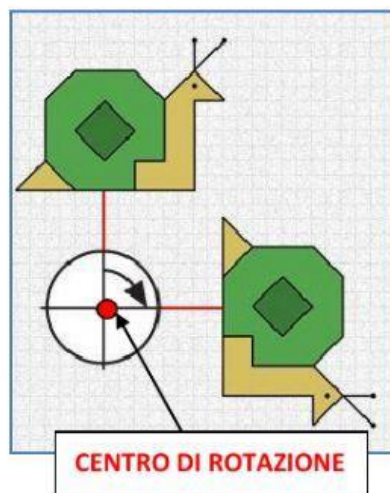
LA SIMMETRIA NEI POLIGONI

conta tutti gli assi di simmetria in ogni poligono, poi completa la tabella.



Poligono	n. di assi
Triangolo equilatero	
Triangolo isoscele	
Quadrato	
Rettangolo	
Rombo	
Trapezio isoscele	

LA ROTAZIONE

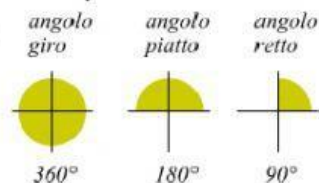


La rotazione è lo spostamento di una figura attorno a un punto fisso chiamato **CENTRO DI ROTAZIONE**.

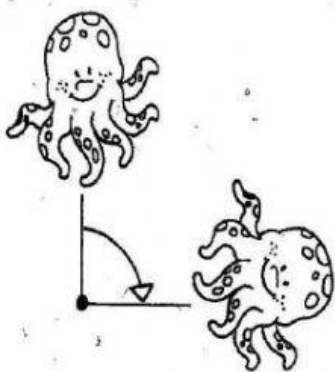
Ogni rotazione è caratterizzata da:

- **UN VERSO DI ROTAZIONE:** può essere **ORARIO** (verso destra) o **ANTIORARIO** (verso sinistra);
- **UN ANGOLO DI ROTAZIONE:** la cui ampiezza si misura in **GRADI** (90° , 180° , 270° , 360°).

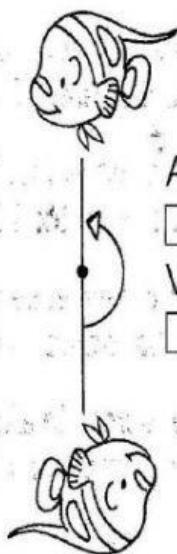
Nell'esempio abbiamo
VERSO: orario
ANGOLO: 90°



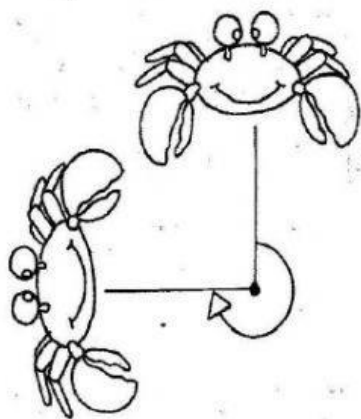
✿ Osserva le rotazioni effettuate dalle figure e segna con una **X** la risposta esatta.



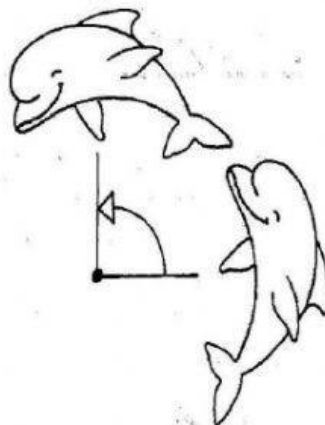
Ampiezza della rotazione:
☐ 90° ☐ 360° ☐ 180°
 Verso della rotazione:
☐ orario ☐ antiorario



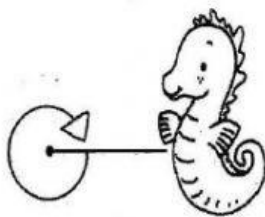
Ampiezza della rotazione:
☐ 270° ☐ 90° ☐ 180°
 Verso della rotazione:
☐ orario ☐ antiorario



Ampiezza della rotazione:
☐ 270° ☐ 180° ☐ 90°
 Verso della rotazione:
☐ orario ☐ antiorario



Ampiezza della rotazione:
☐ 180° ☐ 90° ☐ 360°
 Verso della rotazione:
☐ orario ☐ antiorario



Ampiezza della rotazione:
☐ 270° ☐ 360° ☐ 90°
 Verso della rotazione:
☐ orario ☐ antiorario