

SDN ANGKE 03 PAGI
SERIMPI CLASS
PTS GENAP
TEMA 5 PENGALAMANKU (1)
SELASA, 25 FEBRUARI 2021



CREATED BY, DIAH PALUPI

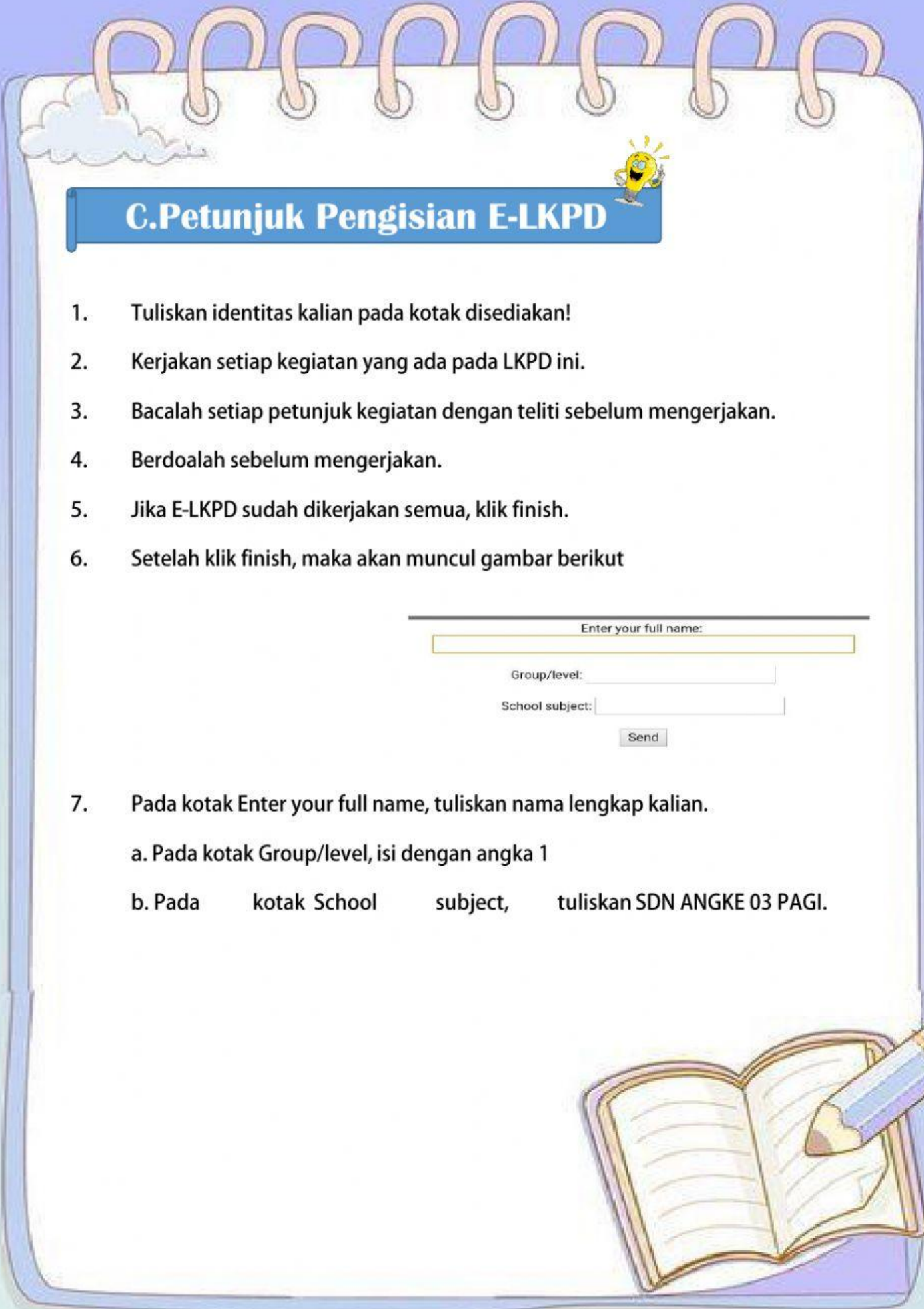
 **LIVEWORKSHEETS**

E – LKPD
ELECTRONIC- LEMBAR KERJA
PESERTA DIDIK
PENILAIAN TENGAH SEMESTER
GENAP TA 2021–2022
BERBASIS HOTs
(HIGHER ORDER THINKING SKILL)
SERIMPI CLASS
SDN ANGKE 03 PAGI

NAMA: _____

NO ABSEN: _____





C. Petunjuk Pengisian E-LKPD

1. Tuliskan identitas kalian pada kotak disediakan!
2. Kerjakan setiap kegiatan yang ada pada LKPD ini.
3. Bacalah setiap petunjuk kegiatan dengan teliti sebelum mengerjakan.
4. Berdoalah sebelum mengerjakan.
5. Jika E-LKPD sudah dikerjakan semua, klik finish.
6. Setelah klik finish, maka akan muncul gambar berikut

Enter your full name:

Group/level:

School subject:

7. Pada kotak Enter your full name, tuliskan nama lengkap kalian.
 - a. Pada kotak Group/level, isi dengan angka 1
 - b. Pada kotak School subject, tuliskan SDN ANGKE 03 PAGI.



D. ELECTRONIK LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK



A. PPKN 3.1

1. Gambar berikut yang merupakan simbol sila ke 2 Pancasila adalah...



2. Simbol simbol sila Pancasila dapat kita temukan pada ...

- a. Dada burung garuda
- b. Bendera Merah Putih
- c. Rambu lalu lintas

3. Bunyi sila ke 2 Pancasila adalah...

- a. Persatuan Indonesia
- b. Keadilan Sosial bagi Seluruh Rakyat Indonesia
- c. Kemanusiaan yang adil dan beradab

4. - Azizan rajin menabung, dia selalu menyisihkan Sebagian uang jajannya untuk ditabung

- Al Fatih selalu mengikuti upacara bendera dengan tertib
- Hari ini Awan menolong Reza yang terjatuh karena terpeleset genangan air dilapangan.

Perilaku yang mencerminkan nilai sila ke 2 Pancasila adalah...



5. Pasangkan gambar sila Pancasila dengan bunyi sila yang sesuai!



PERSATUAN
INDONESIA



KETUHANAN
YANG MAHA
ESA



KEMANUSIAAN
YANG ADIL DAN
BERADAB



KEADILAN SOSIAL
BAGI SELURUH
RAKYAT
INDONESIA



KERAKYATAN YANG
DIPIMPIN OLEH HIKMAT
KEBIJAKSANAAN DALAM
PERMUSYAWARAN /
PERWAKILAN

B. PPKN 3.2

1. Hal yang harus kalian patuhi Ketika bermain Bersama teman adalah... .
 - a. Mengajak teman mencuri
 - b. Mengajak teman bermain di jam pelajaran
 - c. Mengajak teman bermain sesuai aturan permainan.
2. Gambar berikut yang menunjukkan perilaku mematuhi aturan bermain Bersama teman, adalah... .





3. salah satu aturan dalam permainan seperti tampak pada gambar adalah ...

- a. Pemain dibagi menjadi 2 kelompok
- b. Dilarang menyentuh bola dengan tangan
- c. Pemain yang lebih dahulu menyentuh benteng lawan keluar sebagai pemenang.

4. Salah satu aturan bermain pong pong balong adalah...

5. Perhatikan gambar berikut! Kemudian kalian tuliskan aturan bermain Bersama teman sesuai dengan gambar yang tersaji!

