ESCUELA DE EDUCACIÓN BÁSICA
"EDUARDO KINGMAN"

Sibambe # 510 y Ambato
2-154-409
EXAMEN DEL SEGUNDO QUIMESTRE

ASIGNATURA: Computación **AÑO BÁSICO:** 6to Año Básico
NOMBRE: _____
FECHA: 22 de Febrero del 2022

1. ***UBICA EL ICONO DONDE CORRESPONDE. (VALE 1 PUNTO)***

Es un programa que nos permite hacer operaciones matemáticas

Es un programa que nos permite realizar ***presentaciones mediante diapositivas***





2. ***UNE CON LINEA LAS FORMÚLAS DE EXCEL (VALE 1 PUNTO)***

DIVISIÓN	=(C1+B2)
MULTIPLICACIÓN	=(A3-M4)
RESTA	=(B9*C3)
SUMA	=(B6/A9)

3. ***ESCRIBE EL NOMBRE DE CADA GRÁFICO SMART (VALE 2 PUNTOS)***









LIVEWORKSHEETS

4. UNE CON LINEA SEGÚN CORRESPONDA (VALE 1 PUNTO)



PROCESO



RELACIÓN



MATRIZ



IMAGEN

5. CONTESTA V SI ES VERDADERO O F SI ES FALSO (VALE 1 PUNTO)

a) Gráficos son utilizados para **mostrar datos numéricos de manera más clara** ( )

b) Animar es **darle movimiento a un objeto** ( )

c) Animación de Salida permiten desplazar (mover) objetos por la pantalla ( )

d) Existe solo 1 tipo de animación ( )

6. UNE CON LINEA SEGÚN CORRESPONDE (VALE 1 PUNTO)

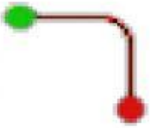
ARCO



LINEA



FORMA



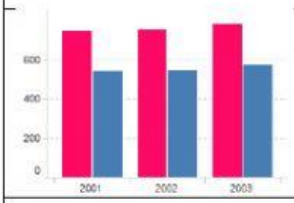
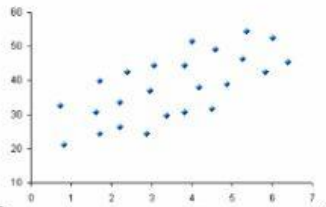
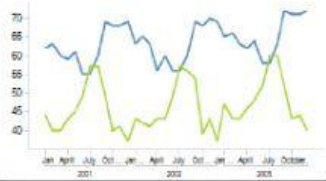
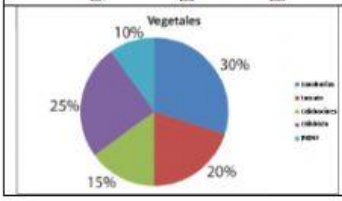
GIRAR



LIVEWORKSHEETS

7. UBICA LA X EN EL CASILLERO DONDE PERTENECE CADA GRÁFICO (VALE 1 PUNTO)

X X X X

	Gráficos Circulares	Gráfico de Barras	Gráficos de Dispersión	Gráficos de líneas
				
				
				
				

8. ACTIVIDAD PRÁCTICA (VALE 2 PUNTOS)

INSERTA ANIMACIONES EN EL MAPA DEL ECUADOR, CADA NOMBRE DE LA PROVINCIA DEBERÁ APARECER EN SU RESPECTIVO LUGAR.

LIVEWORKSHEETS