



ESCUELA DE EDUCACIÓN BÁSICA “EDUARDO KINGMAN”

Sibambe # 510 y Ambato

2-154-409

EXAMEN DEL SEGUNDO QUIMESTRE

ASIGNATURA: Computación

AÑO BÁSICO: 6to Año Básico

NOMBRE: _____

FECHA: 22 de Febrero del 2022

1. UBICA EL ICONO DONDE CORRESPONDE. (VALE 1 PUNTO)

Es un programa que nos permite hacer operaciones matemáticas



Es un programa que nos permite realizar presentaciones mediante diapositivas

2. UNE CON LINEA LAS FORMÚLAS DE EXCEL (VALE 1 PUNTO)

DIVISIÓN

$=(C1+B2)$

MULTIPLICACIÓN

$=(A3-M4)$

RESTA

$=(B9*C3)$

SUMA

$=(B6/A9)$

3. ESCRIBE EL NOMBRE DE CADA GRÁFICO SMART (VALE 2 PUNTOS)



DISPOSITIVOS DE UN COMPUTADOR



4. UNE CON LINEA SEGÚN CORRESPONDA (VALE 1 PUNTO)



PROCESO



RELACIÓN



MATRIZ



IMAGEN

5. CONTESTA V SI ES VERDADERO O F SI ES FALSO (VALE 1 PUNTO)

- a) Gráficos son utilizados para **mostrar datos numéricos de manera más clara** ()
- b) Animar es **darle movimiento a un objeto** ()
- c) Animación de Salida permiten desplazar (mover) objetos por la pantalla ()
- d) Existe solo 1 tipo de animación ()

6. UNE CON LINEA SEGÚN CORRESPONDE (VALE 1 PUNTO)

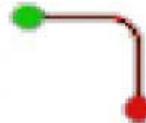
ARCO



LÍNEA



FORMA



GIRAR



7. UBICA LA X EN EL CASILLERO DONDE PERTENECE CADA GRÁFICO (VALE 1 PUNTO)



	Gráficos Circulares	Gráfico de Barras	Gráficos de Dispersión	Gráficos de líneas

8. ACTIVIDAD PRÁCTICA (VALE 2 PUNTOS)

INSERTA ANIMACIONES EN EL MAPA DEL ECUADOR, CADA NOMBRE DE LA PROVINCIA DEBERÁ APARECER EN SU RESPECTIVO LUGAR.