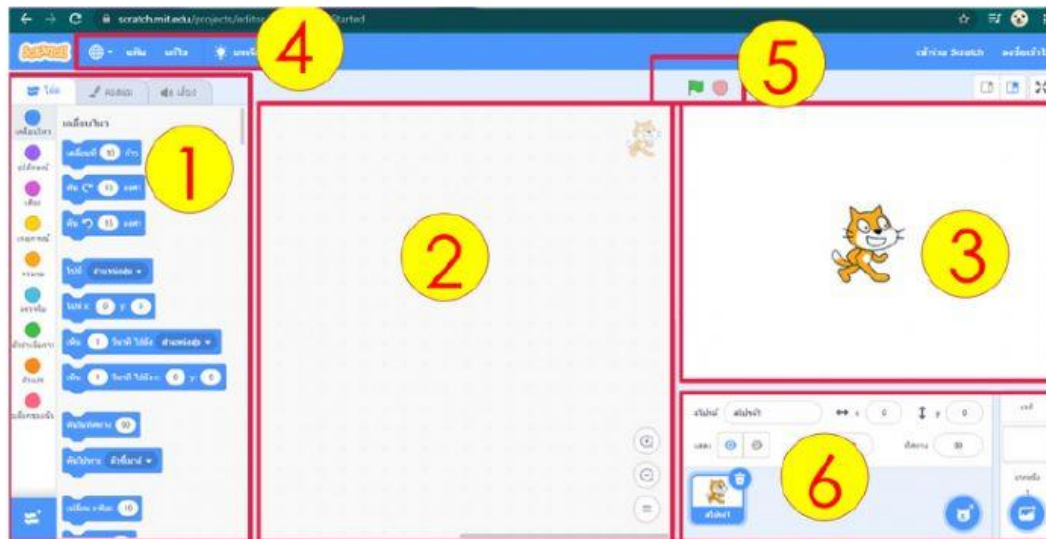




## แบบทดสอบปลายภาค วิชาเทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ)



จากภาพ เป็นพื้นที่การทำงานของโปรแกรม Scratch  
จงเลือกหน้าที่ของแต่ละหมายเลข ใส่ลงในช่องว่างให้ถูกต้อง

หมายเลข

**1**

หมายเลข

**2**

หมายเลข

**3**

หมายเลข

**4**

หมายเลข

**5**

หมายเลข

**6**

จงเช็คเครื่องหมายถูก  หน้าคำตอบที่ถูกต้อง

1. โปรแกรม Scratch สามารถสร้างสรรค์ผลงานแบบใดได้บ้าง

- ☐ สร้างตัวละคร เกม ภาพเคลื่อนไหว พร้อมเสียง
- ☐ วาดภาพพร้อมแสดงเสียง
- ☐ วาดภาพตามจินตนาการ

2. เว็บไซต์ <https://code.org> เหมาะกับใคร

- ☐ นักเรียน
- ☐ โปรแกรมเมอร์
- ☐ ผู้เริ่มต้นเขียนโปรแกรม

3. ข้อใดกล่าวถึงประโยชน์ของเว็บไซต์ <https://code.org> ได้ถูกต้อง

- ☐ ฝึกการใช้เมาส์
- ☐ แหล่งรวบรวมเกมคอมพิวเตอร์
- ☐ เป็นแหล่งการเรียนรู้ในการเขียนโปรแกรม

4. การเริ่มต้นเขียนโปรแกรม Scratch ต้องเริ่มจากเครื่องมือใด

- ☐ 
- ☐ 
- ☐ 

5. หากต้องการกำหนดการเดินทาง ควรใช้คำสั่งใด

- ☐ 
- ☐ 
- ☐ 