



Demuestro lo que aprendí

1 Relaciona cada instrucción con su función.

apuntar en dirección 0 ☐

☐ Apunta a la derecha

apuntar en dirección 180 ☐

☐ Apunta hacia abajo

apuntar en dirección -90 ☐

☐ Apunta a la izquierda

apuntar en dirección 90 ☐

☐ Apunta hacia arriba

2 Escriba V o F según corresponda.

La posición central en el escenario de un objeto es 0,0.

La instrucción mover -10 pasos permite avanzar.

Para finalizar la ejecución del programa utilizamos la bandera verde.

La instrucción si, determina si una condición es cierta o falsa.

Es posible controlar el movimiento de un objeto utilizando el teclado.

3 Indique que acción realiza cada instrucción.



girar 45 grados

al presionar

ir a x: 100 y: 50

al presionar tecla

mover 10 pasos