

Bab V

Pembuatan Prototype

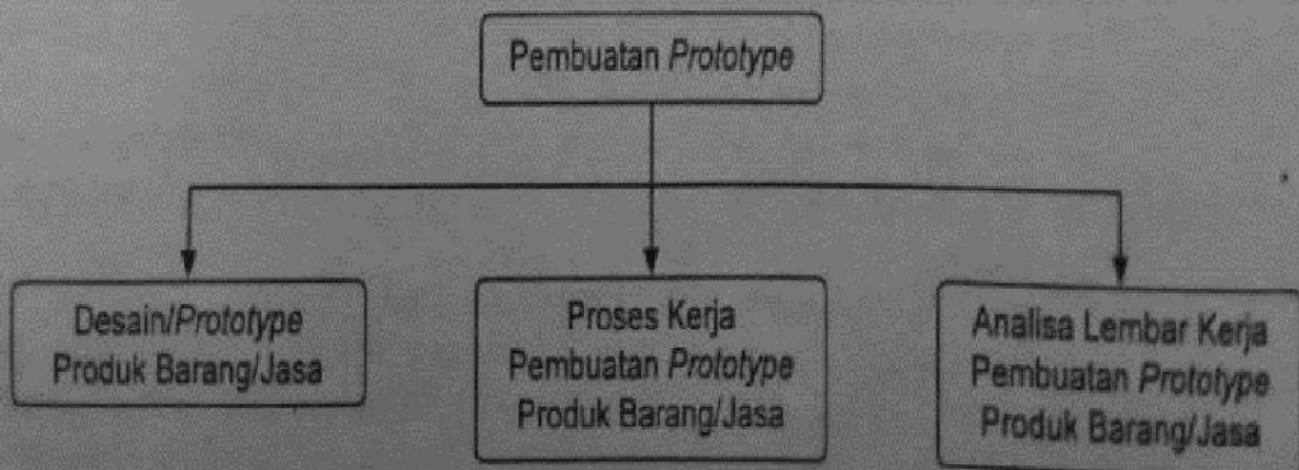
XI TKJ 1 & 2

Kompetensi Inti

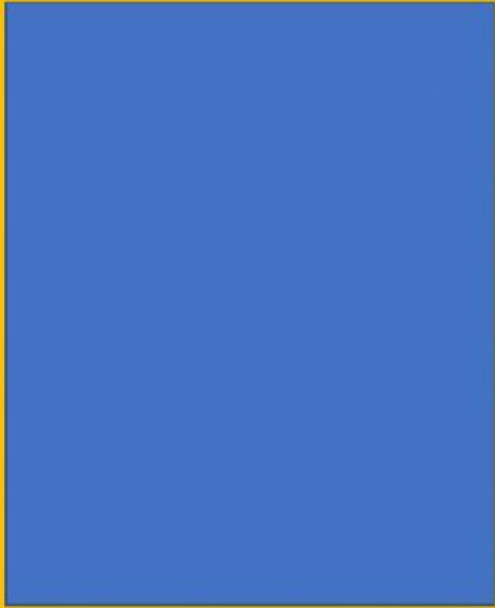
3. Memahami, menerapkan, menganalisis, dan mengevaluasi tentang pengetahuan faktual, konseptual, operasional dasar, dan metakognitif, berkenaan dengan ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya, dan humaniora dalam konteks pengembangan potensi diri sebagai bagian dari keluarga, sekolah, dunia kerja, warga masyarakat nasional, regional, dan internasional.
4. Melaksanakan tugas spesifik dengan menggunakan alat, informasi, dan prosedur kerja yang lazim dilakukan serta memecahkan masalah. Menampilkan kinerja di bawah bimbingan dengan mutu dan kuantitas yang terukur sesuai dengan standar kompetensi kerja. Menunjukkan keterampilan menalar, mengolah, dan menyaji secara efektif, kreatif, produktif, kritis, mandiri, kolaboratif, komunikatif, dan solutif dalam ranah abstrak terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah, serta mampu melaksanakan tugas spesifik di bawah pengawasan langsung. Menunjukkan keterampilan mempersepsi, kesiapan, meniru, membiasakan, gerak mahir, menjadikan gerak alami dalam ranah konkret terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah, serta mampu melaksanakan tugas spesifik di bawah pengawasan langsung.

Kompetensi Dasar

- 3.7 Menganalisis konsep desain/prototype dan kemasan produk barang/jasa.
- 3.8 Menganalisis proses kerja pembuatan *prototype* produk barang/jasa.
- 3.9 Menganalisis lembar kerja/gambar kerja untuk pembuatan *prototype* produk barang/jasa.
- 4.7 Membuat desain/prototype dan kemasan produk barang/jasa.
- 4.8 Membuat alur dan proses kerja pembuatan *prototype* produk barang/jasa.
- 4.9 Membuat lembar kerja/gambar kerja untuk pembuatan *prototype* produk barang/jasa.



**Jelaskan tujuan dari
prototype !**



**Sebutkan kelemahan proses kerja
pembuatan contoh produk !**



**Sebutkan kelebihan proses kerja
pembuatan contoh produk !**



Isilah TTS dibawah ini

Mendatar

3. perasaan patuh dan taat terhadap nilai - nilai yang dipercaya merupakan tanggung jawab
7. sebuah produk yang dibuat dari tangan manusia
8. harapan terjadinya suatu kejadian yang di kuantitatifkan
13. pandai menciptakan atau merancang sesuatu yang sebelumnya tidak ada
14. kegiatan yang dilakukan laboratorium untuk memeriksa suatu zat dalam cuplikan
15. rencana,representatif, atau deskripsi yang menjelaskan suatu objek, atau sistem atau konsep
16. bagian dari keseluruhan
18. hubungan antara aspek satu dengan yang lain
19. apapun yang bisa ditawarkan kesebuah pasar dan bisa memuaskan keinginan atau kebutuhan
21. urutan pelaksanaan atau kejadian yang terjadi secara alami atau didesain
22. suatu perpaduan antara titik, garis, bidang, serta warna yang dikomposisikan dengan tujuan mencitrakan sesuatu

Menurun

1. pihak yang melakukan sesuatu
2. bagiab dari produk yang mengekspresikan logika maupun fisik antar muka eksternal yang ditampilkan
3. proses untuk membuat dan menciptakan objek baru
4. rancangan yang tersusun dalam pikiran
5. sama dengan wiraswasta
6. orang yang melakukan desain
7. percobaan untuk mengetahui mutu sesuatu



9. semua pengorbanan yang dilakukan untuk suatu proses produksi, yang dinyatakan dengan satuan uang menurut harga pasar yang berlaku
10. usaha menjual barang/jasa oleh perorangan atau organisasi dengan tujuan memperoleh profit
11. sesuatu yang digunakan untuk mendirikan atau menjalankan suatu usaha
12. suatu keberanian untuk melakukan upaya memenuhi kebutuhan hidup yang dilakukan seseorang atas dasar

