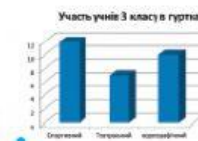
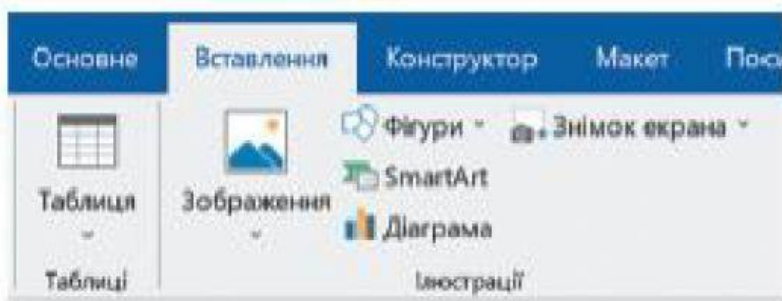


## Текстовий редактор. Доповнення тексту об'єктами

1. З'єднай лініями зображення графічних об'єктів та інструментів вкладки

### Вставлення



2. З'єднай лініями маркери зміни зображення з описом дій.



- Маркер для здійснення обертання зображення.
- Маркер для зміни ширини зображення.
- Маркер для зміни ширини і висоти зображення.
- Вказівник для здійснення переміщення зображення.

3. Запиши «адреси» комірок електронної таблиці, в яких розміщені малюнки

|   | A | B | C | D | E | F |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 |   |   |   |   |   |   |
| 2 |   |   |   |   |   |   |
| 3 |   |   |   |   |   |   |
| 4 |   |   |   |   |   |   |
| 5 |   |   |   |   |   |   |

